SCIENCE & VIE MICRO

SVM

LE N° 1 DE LA PRESSE INFORMATIQUE

Banques de données :
TOUT LE SAVOIR DU MONDE AU BOUT DU CLAVIER

Essai complet :
ALICE 90

Enfin :
LE SCRABBLE SUR ORDINATEUR

Sinclair QL : LA VÉRITÉ SUR L'AFFAIRE

M 2606.11 16 F NOVEMBRE 1984. 120 FB. 5 FS. 2,75 $ Canadiens. 450 Pts. 18 Dh 17,25 Dt ISSN 0760-6516

N° 11

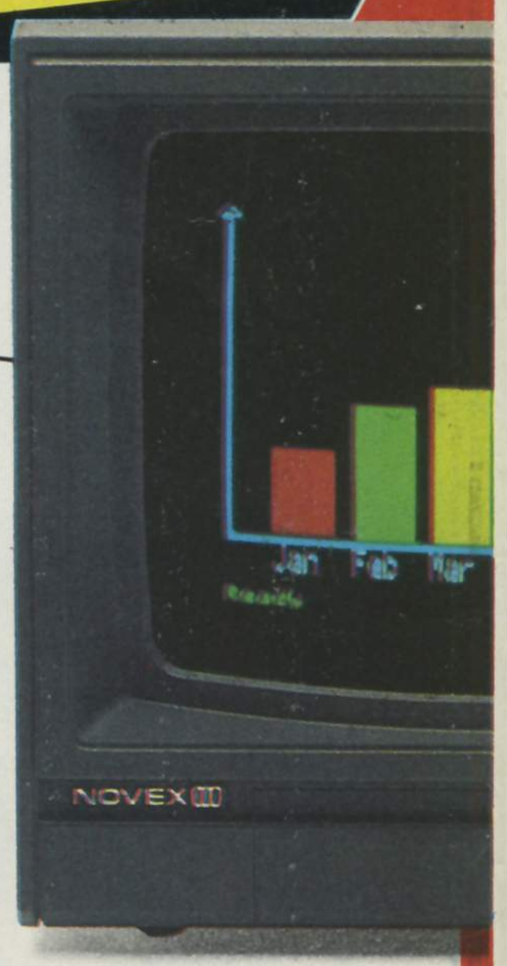
PERIPH

9 PERIPHERIQUES

LIAISONS PARTIC

MONITEUR COULEUR NOVEX :
La visualisation idéale de votre ordinateur
Le moniteur le plus robuste, le pus fiable et le plus performant pour son prix. Affichage couleur sur écran de 14"- entrées RGB et signal de couleurs complet - sélecteur pour utilisation sur écran vert - alimentation auto-régulée par sélecteur - boîtier métallique - conception professionnelle, couleurs des micros BBC etc...
Existe aussi en vert ou ambre

3100F



585F

MAGNÉTOPHONE A CASSETTE AVEC CORDON : Branchez-vous sur les prix !
Adaptable grâce à un cordon, il se substitue au micro-drive pour stocker les programmes et permet l'utilisation de toutes les cassettes logicielles.

62F

INTERRUPTEUR :
Un seul geste suffit !
Dispositif d'ouverture et de fermeture du contact. Un petit accessoire mais un grand complément de sécurité.

350F

CARTE 8 ENTRÉES - 8 SORTIES :
demandez le programme !
Reliée à l'ORIC c'est la fée du logis ! Vous pouvez "enchanter" votre machine à laver ou votre cafetière grâce à cet extraordinaire instrument de programmation et de relais. Une baguette magique signée PERIPH'ORIC.

"JOY STICKS" AVEC INTERFACE :
Prenez les commandes de votre ordinateur !
2 poignées de commande inspirées de l'aviation au design aussi élégant que fonctionnel. Agréables, efficaces et particulièrement stables grâce à 4 ventouses de fixation. Adaptables sur l'"ORIC", ces manettes constituent l'asservissement idéal sans utilisation du clavier pour dessiner sur l'écran, jouer à deux, etc...

400F
l'ensemble

VITAMINE

H'ORIC

AUTOUR DE L'ORIC

ULIERES AUTOUR DE VOTRE MICRO

Avec cette nouvelle gamme de haut niveau adaptable sur l'ORIC-ATMOS, ORIC fait reculer les limites de l'informatique personnelle.

A la maison ou au bureau, pour la gestion domestique, les jeux ou le travail, vous ferez un bond spectaculaire dans l'espace micro.

Grâce à des prix très étudiés, vous pouvez entrer de plain-pied dans l'informatique totale d'ORIC. Accéder à une technologie de pointe parvenue à son plus haut degré de maturité. Découvrir les applications ergonomiques, ludiques, éducatives infinies de l'informatique personnelle.

La nouvelle gamme PERIPH'ORIC : c'est le moment privilégié d'entrer dans l'informatique totale et définitive d'ORIC.

Alors, qu'attendez-vous ?

LIGHT PEN : dialoguez directement avec votre ordinateur.

Un crayon optique aux performances étonnantes ! Branchez son cordon sur l'ORIC et vous pouvez en un clin d'œil écrire, effacer, corriger, et rajouter à volonté sur l'écran , sans utiliser le clavier.
L'ultime sophistication de la communication informatique personnelle.

450F

MODULATEUR NOIR ET BLANC : Pour exploiter votre ancien téléviseur familial

190F

Muni d'un cordon modulateur, il est indispensable pour relier l'ORIC aux téléviseurs antérieurs à août 79, qui ne disposent pas d'une sortie PERITEL.

MODEM : Entrez aux PTT !

Relié à l'ORIC et à votre téléphone, c'est un système de communication puissant, qui vous ouvre les portes d'une fantastique banque de données : les réseaux télé-informatiques des PTT. (système MINITEL). Permet aussi de communiquer avec tous les possesseurs d'ordinateur ORIC.

1 490 F

SYNTHÉTISEUR VOCAL : Faites parler votre ordinateur !

Branché sur l'ORIC, il peut parler n'importe quelle langue et son vocabulaire est illimité. Accessible au BASIC. Sortie de contrôle pour haut-parleur à niveau réglable et sortie magnéto pour chaîne HI-FI, ampli; etc...

450F

PERIPH'ORIC

Distribué par ASN, chez votre revendeur agréé ORIC

ASN Diffusion Electronique SA.

- ZI La Haie Griselle BP 48 94470 BOISSY-ST-LEGER
- 20 rue Vitalis 13005 MARSEILLE

Pour cela, pas besoin de graphiques époustouflants ou d'astuces de programmation à faire pâlir les initiés. Juste quelques idées très simples, comme dans ce jeu de géographie de la série « Search », non éditée en France, où les enfants quittent l'Angleterre par équipes pour découvrir le Nouveau monde. Périodiquement, au cours de la traversée de l'Atlantique, un écran apparaît, qui donne dix informations indispensables à retenir pour la suite des opérations : profondeur de la mer, direction du vent, etc. Mais ces informations restent si peu de temps à l'écran qu'il est matériellement impossible de les mémoriser toutes. « Que constate-t-on alors ? » demande Tom Snyder. « Les enfants comprennent qu'ils doivent s'organiser. Untel retiendra la profondeur de la mer, un autre la direction du vent, etc. Et même le plus timide aura l'occasion de participer quand les autres lui demanderont : "Hé, Bill, quelle est la profondeur de la mer ?" ».

Difficile de faire plus simple... Mais l'avenir est fait de petits pas de ce genre, insiste Tom Snyder, qui garde une saine modestie : « Les gens attendent beaucoup trop des logiciels éducatifs. Nous avons encore énormément à apprendre sur le fonctionnement des ordinateurs. Dans vingt ans, peut-être... » Dans les classes qui utilisent l'une des cinq versions de « Search », les élèves accrochent. « L'un de ces programmes met en jeu quatre équipes, quatre peuplades primitives qui doivent réussir à cohabiter pacifiquement. Au début du jeu, les quatre groupes, aux quatre coins du territoire, se mettent à converger vers le centre où se trouvent les plaines fertiles.

Alors commencent les problèmes de voisinage... Je me souviens d'une séance où l'une des équipes, composée de garçons très renfermés, s'est réfugiée dans les montagnes tout au long du jeu : ils ont manqué mourir de faim. C'est très réaliste. Ça ressemble à la vie. J'ai

Un pionnier du logiciel éducatif contre l'hystérie informatique

aussi une tendresse particulière pour la découverte du Nouveau monde : quand deux équipes se rencontrent enfin en Amérique, les enfants explosent de joie, comme si c'était vrai... »

Et si les enfants confondaient, précisément, le jeu et la réalité ? « C'est là que le professeur doit entrer en jeu et dire : "ceci est une simulation, je vais vous expliquer maintenant comment les choses se passent en réalité". Ici, en Europe, les profs ont peur des ordinateurs, parce qu'ils ont l'impression qu'ils vont prendre leur place. C'est faux ! Pour faire de bons logiciels éducatifs, il faut commencer par aimer les profs ! »

Le bon vieux maître est donc l'homme qui éteint les machines, attire les regards et met les pieds sur terre. Confondre le monde en 80 colonnes et le monde véritable peut en effet être dangereux. Il y a des enfants drogués de l'ordinateur, des programmeurs pathologiques. « Moi-même », avoue Tom Snyder, « j'ai été un drogué de l'ordinateur. Il fut un temps où je passais 24 h d'affilée devant ma machine, et où ma femme me suppliait de tenir ne serait-ce qu'une seule journée sans toucher au clavier. Maintenant, je suis guéri.

Depuis, j'ai observé que ce genre de chose se produit volontiers à l'époque de la puberté : l'adolescent ne peut vaincre son acné, il ne peut vaincre ses parents, mais avec l'ordinateur, il est le maître du monde... Cela dit, il n'y a pas de règle : le gamin le plus fou d'informatique que je connaisse est un extraverti, un fana de la planche à roulettes... » Un bon conseil, en tous cas, d'un homme qui fréquente l'informatique depuis une vingtaine d'années : ne pas foncer tête baissée. « Tant de gens sont tellement fascinés par l'ordinateur, qu'ils ne prennent même pas la peine de se demander si cela sert réellement à quelque chose. Il faut dire aussi qu'il y a tellement d'argent à faire dans ce secteur... » Voire : aux Etats-Unis, la période faste s'achève. Les sociétés de logiciel commencent déjà à compter leurs sous. Le début de la sagesse ?

Petros GONDICAS

ORDIVIDUEL

20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES
Tél. (1) 328 22 06

ORDIVIDUEL

LE SPECIALISTE DE L'ORDINATEUR A MOINS DE 5 000 F

ORIC

☐ ATMOS	2390 F
☐ ATMOS + monit. monochrome	3195 F
☐ **lect. diquette JASMIN**	N.C.
☐ micro disc ORIC	3600 F
☐ **synthétiseur vocal**	550 F
☐ **interf. joystick tous jeux**	425 F
☐ carte 8 E/A	395 F
☐ modem	1490 F
☐ magnétophone	490 F

LOGICIELS

☐ basic étendu	160 F
☐ **cassette 50 jeux**	150 F
☐ aigle d'or	180 F
☐ **the hobbit** (français)	250 F
☐ éditext (cassette)	395 F
☐ le millionnaire	120 F
☐ RV terreur	95 F
☐ challenge voile	140 F
☐ C.A.O.	180 F
☐ éditeur musical	95 F
☐ gengraph	140 F
☐ Tyrann	185 F
☐ Affaire en or	155 F
☐ Xénon	100 F
☐ Zorgon	120 F
☐ World WAR 3	95 F
☐ Budget familial	145 F
☐ HU* Bert	120 F
☐ Super-Jeep	140 F

LASER

☐ LASER 200 (4K)	1280 F
☐ LASER 310 (18 K)	1690 F
☐ crayon opt.	290 F
☐ lecteur disquette	2380 F
☐ LASER 3000 (64K)	5980 F

liste logiciels sur demande

IMPRIMANTES

☐ manesmann MT80	4600 F
☐ seikosha GP50	1450 F
☐ seikosha GP 550	3550 F
☐ brother, EP 44	2890 F

ACCESSOIRES

☐ moniteur couleur 36 cm	2990 F
☐ magnéto. compatible tout ordi.	480 F
☐ moniteur/monochrome vert	1100 F

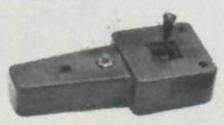
COMMODORE

☐ C 64 PAL	2990 F
☐ C 64 Péritel RVB	3990 F
☐ magnéto	490 F
☐ lecteur disquette	3380 F
☐ imprimante MPS 801	2850 F
☐ koala pad	1150 F
☐ trackball	495 F
☐ 50 jeux sur commodore 64	150 F
☐ arrow 64 (cartouche)	640 F
☐ Tiny forth (K7 ou disq.)	490 F
☐ serveen graphic (K7 ou disq.)	350 F
☐ zoom pascal (disq.)	490 F
☐ polysons (disq.)	350 F
☐ paint pic (K7 ou disq.)	490 F
☐ synthy (K7 ou disq.)	350 F
☐ virgule (disq.)	750 F
☐ doedalus (K7)	95 F
☐ island (K7-éducatif)	195 F
☐ muncky (K7)	125 F
☐ bounzy	120 F
☐ daley thompson's decathlon	120 F
☐ jeep	120 F
☐ solo flight (K7 ou disq.)	225 F
☐ 50 jeux sur VIC 20	150 F

AMSTRAD

la performance à un prix canon !
ordinateur 64 K avec magnétophone incorporé et moniteur

☐ avec moniteur monochrome	2990 F
☐ avec moniteur couleur	4490 F



JOYSTICK

☐ TIRVITT 140 F
pour ORIC 1*, ATMOS*, SPECTRUM*, VIC 20, MEMOTECH, CB M 64, ZX 81*
* avec interface

DIVERS

☐ cassettes C20 les 5	45 F
☐ disquettes 5" 1/4 le 10	195 F

livres de chez P.S.I., SORACOM, EYROLLES, RADIO
revue : échos sinclair, commodore magazine, laser infos, théophile, théoric

SINCLAIR

☐ Spectrum 16 K PAL	1490 F
☐ spectrum 48 K PAL	1990 F
☐ spectrum 48 K péritel	2325 F
☐ interf. cartouche (ZX 9)	351 F
☐ interface micro-drive (ZX 1)	895 F
☐ lecteur micro-drive	940 F
☐ **interf. joystick tous jeux**	**395 F**
☐ **synthétiseur vocal**	**445 F**
☐ ZX 81	580 F
☐ extension 16 K	380 F
☐ extension 64 K	795 F
☐ synthétiseur vocal	445 F
☐ crayon optique	445 F
☐ clavier mécanique	545 F
☐ **carte SAM (mém. à piles)**	458 F
☐ **interf. joystick tous jeux**	320 F
☐ interf. 16 couleurs péritel	395 F

COFFRET NOËL

☐ **ZX 81 + clavier ABS + 1 k7 jeux + 2 lignes**	650 F

LOGICIELS

☐ **50 jeux sur ZX 81**	150 F
☐ **50 jeux sur spectrum**	150 F
☐ île maudite (spectr.)	120 F
☐ ballade du lutin (spectr.)	120 F
☐ ruine (ZX 81)	80 F
☐ basic étendu (spectr.)	180 F
☐ lord of the midnight (spectr.)	150 F
☐ PRINT (spectr.)	120 F
☐ 3 D formule 1 (ZX81)	75 F
☐ 3 D Mover (spectr.)	180 F

THOMSON

☐ MO5	2450 F
☐ magnéto. MO5	605 F
☐ crayon optique	190 F
☐ **incrustation TV**	455 F
☐ TO7-70	3590 F
☐ magnéto TO7	700 F
☐ **extension télétel**	565 F
☐ **imp. thermique**	1980 F
☐ contr. lect. disq.	3600 F
☐ musi. et man. de jeux	552 F
☐ **clavier mécanique**	748 F

LOGICIELS

☐ logo M7-5	940 F
☐ assembleur M7-5	835 F
☐ forth M7-5	940 F
☐ le "cube basic" C7-5	295 F
☐ gestion privée M7-5	599 F
☐ phonèmia M7	653 F
☐ polyphonia M7-5	652 F
☐ crypto M7	270 F
☐ business + C7-5	285 F
☐ world war 3 C7-5	95 F
☐ pulsar 2 C7-5	140 F
☐ monte carlo C7-5	120 F
☐ stanley C7-5	120 F
☐ monopolic C7-5	160 F
☐ affaire en or C7-5	155 F
☐ météo 7 (disq.)	260 F
☐ bidul C7-5	190 F
☐ labyrinthe survie (C7-5)	180 F
☐ gérez vos fiches M5	535 F

COMMENT COMMANDER :

— Cocher le(s) article(s) désiré(s) - faites le total + frais de port (20 F pour achat inférieur à 500 F, 40 F de 500 F à 1000 F, 60 F pour tout achat supérieur à 1000 F).

NOM _____ PRENOM _____

ORDINATEUR _____

ADRESSE _____

Code postal _____ Ville _____

Mode de paiement : ☐ chèque ☐ mandat ☐ contre remboursement (+ 20 F de frais)

Envoyez le tout à : ORDIVIDUEL 20, rue de Montreuil 94300 VINCENNES

* tous nos prix sont indicatifs.

VISMO Sélection

Vente Informations Services Micro-Ordinateurs

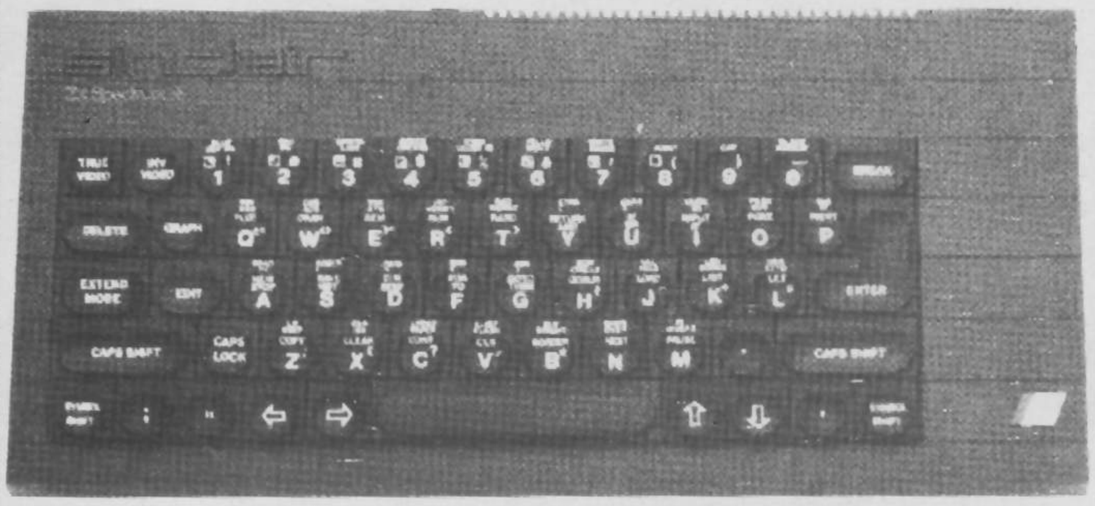
Micro-ordinateurs familiaux

84, bd Beaumarchais - 75011 Paris
Métro Bastille ou Chemin Vert
De 10 h à 20 h sauf dimanche.

338.60.00

82, bd de Reuilly - 75012 Paris
Métro Daumesnil ou Dugommier
De 14 h à 20 h sauf dimanche et lundi

VISMO Leader de la vente MICRO INFPRMATIQUE par correspondance



NEW

VISMO

Revendeur AGREE Direco international
LA REVELATION SINCLAIR
SPECTRUM EN PERITEL 2 590 Frs.
Le Clavier du QL en plus.

Livré avec :
1 Alimentation de 9 volt
1 Interface Péritel
1 Câble magnetophone
1 Guide sur cassette
1 Manuel en français
1 Lot de 8 K 7 Programme d'une valeur de 800,00 Frs
1 Bon de garantie 1 an
1 Catalogue complet

Le logiciel prend l'ERE Pack Spectrum
390,00 Frs L'ensemble
1 K 7 Basic Etendu
1 K 7 Math
1 K 7 Androide
1 K 7 Othello
1 K 7 Cobalt
1 Catalogue Couleur

VISMO ***primé Oric France 1983***
ATMOS 2 350,00 Frs.
L'enfant terrible

Livré avec :
1 Alimentation 9 Volt
1 K 7 Démonstration
1 K 7 Jeux (100,00 Frs.)
1 Câble TV Péritel
1 Manuel français
1 Bon de garantie 1 an
1 Catalogue

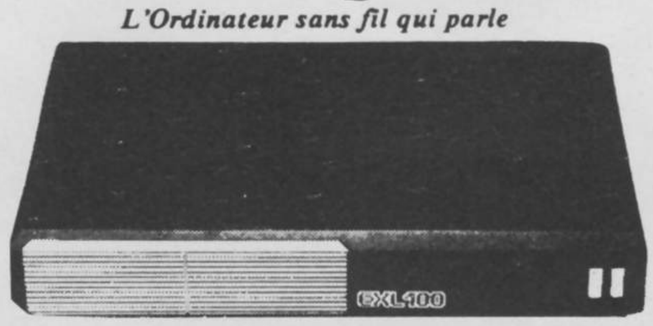
avec Moniteur Vert à rajouter 800,00 Frs.

Drive JASMIN disponible au prix de 3 690,00 Frs.

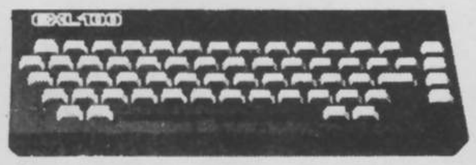
COFFRET FAMILIAL
ZX 81 650,00 Frs.
L'INITIATEUR
Petit prix - Grande performance

Livré avec :
1 Alimentation 9 Volt
1 Clavier Spécial
1 Câble pour TV
1 Câble magnétophone
1 Lot de 3 K 7
1 manuel français
1 Bon de garantie
1 Catalogue

EXL 100 3 ***3190,00 Frs.***
L'Ordinateur sans fil qui parle



Livré avec :
1 Clavier Infrarouge avec pile 9 volt



1 Coffret Unité Centrale
1 Manuel en français
1 Cartouche Basic
1 Cartouche jeux
1 Câble TV Péritel
1 Bon de Garantie 1 an

Le Pep's dans la Micro ***MIX 500 3 450,00 Frs.***
MIX 512 4 500,00 Frs.

Livré avec :
1 Alimentation 9 Volt
1 Câble magnetophone
1 Câble TV Péritel
1 Lot de 5 K 7
1 Manuel en français

Avec Moniteur Vert à Rajouter 800,00 Frs.

M S X - P H C 28 ***2 990,00 Frs***

Livré avec :
1 Unité centrale
1 Câble secteur
1 Câble péritel
2 Cartouches de jeux
1 Manuel français
1 Bon de Garantie de 1 an

Avec Moniteur Vert à Rajouter 800,00 Frs

Journée ***Spécial Logiciels ZX-Spectrum-Oric***
Le 8 Décembre 1984.
Présentation de la société ERE Informatique.
FILM VIDEO *des démostrations de programmes.*
Dialogues avec les auteurs.
- 10 % Sur les programmes ce jour là.

IMPRIMANTES

SEIKOSHA
GP 500
80 COL. 50 C.P.S
à traction
2 395,00 Frs.

LA TALLY
MT 80
Qualité Courrier
80 COL. 80 CPS
3 650,00 Frs.

LA STAR
GEMINI 10
80 COL. 120 CPS
3 600,00 Frs.

MONITEURS

OCEANIC 2 950,00 Frs.
Ecran Couleur 36 cm
avec Pied orientable
Prise Péritel incorporée

TAXAN 3 450,00 Frs.
Ecran Couleur
Super définition
Pour tout ordinateur

ZENITH 995,00 Frs
Ecran Vert
Pour tout Ordinateur

LIVREE AVEC CABLE DE RACCORDEMENT (précisez la marque de votre micro)

AMSTRAD *(Stock limité)*

Clavier 64 K avec Moniteur Couleur 4 490,00Frs.
Clavier 64 K avec Moniteur Monochrome 2 990,00 Frs.
Documentation logiciels gratuit (environ 150)

Pour détaxe à l'exportation
Service Commande Express - Crédit Réclamations
TÉLÉPHONE
338.60.00

CARTE FIDELITE VISMO
donnant droit à une remise confidentielle

NOUVEAU ! CREDITINFORMATIQUE - réponse en 48 heures après examen du dossier dans toute la France

Logiciels + Accessoires pour les appareils cités aux prix **VISMO**

NOMBREUX LOGICIELS - PROGRAMMES ET JEUX VISMO

BON DE COMMANDE (sans risque)

à retourner à Vismo,

Nom _____ Prenom _____
Adresse _____
_____ Ville _____
Code Postal _____ Tel _____
Date _____ Signature

☐ Desire recevoir catalogue
20 F (remboursable a la 1re commande)

SVM

Quantite	Designation	Prix unit. TTC	Prix total TTC

MODE DE REGLEMENT
Cheque bancaire joint ☐
CCP joint ☐
Mandat-lettre joint ☐
Contre-remboursement ☐

Participation frais de port et d'emballage : 30 F
Port gratuit pour + de 3000 F d'achat sauf Sernam
Contre-remboursement + 30 F

VISMO EXPRESS : Livraison dans toute la France. Nous encaissons vos cheques a l'expedition de votre commande jamais a la reception de vos ordres

LA SELECTION DU MOIS

Apple IIc

Le nouveau portable d'APPLE qui une fois encore est une réussite. Une disquette 5" intégrée dans un ordinateur de 30 × 28 cm : l'outil idéal du décideur au bureau encombré. Il bénéficie bien sûr de la plus vaste bibliothèque de logiciels jamais écrite pour un ordinateur.

128K RAM - Disquette intégrée 143K - Texte 80 × 24 - Sortie Péritel couleurs.

Interface RS 232. Connecteurs modem, souris, Joystick, moniteur. Alimentation 12v batterie et bloc secteur.

Nous consulter

Apple IIe

En promotion
NOUS CONSULTER.

PLUTO

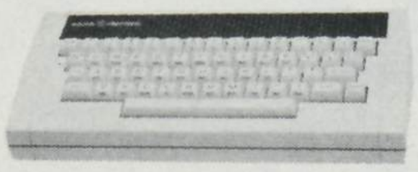
Du graphique couleur très haute définition pour VICTOR S1, IBM PC, ordinateurs au bus S 100. PLUTO mono-carte pour VICTOR : 768 × 576 points en 16 couleurs, processeur 8088, 256K RAM. Avec extensions dans rack externe : 1024 × 768 points en 256 couleurs parmi 16.7 millions. Pour conception graphique, traitement vidéo d'images.

PLUTO/VICTOR : 12.900 F HT

BBC : l'ordinateur couleurs au BASIC le plus rapide et le plus complet des 8 bits

5.990 F TTC

ELECTRON : la nouvelle référence des ordinateurs à moins de 3.000 F



Macintosh

L'outil idéal du gestionnaire : compact et puissant comme doit l'être un ordinateur haut de gamme, fantastiquement simple grâce à sa souris, un vaste choix de programmes de gestion et d'aide à la décision. Une démonstration s'impose.

128K ou 512K RAM - Microprocesseur 32 bits - Ecran intégré 9" - Résolution 512 × 342 - Disquette intégrée 3,5" de 400K - 2 sorties RS 232 - Connecteur modem - souris.

NOUS CONSULTER

APRICOT PC

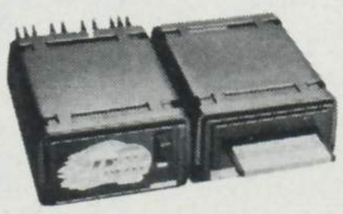
Ordinateur de gestion 16 bits classique et très performant avec 256K RAM, 2 disquettes 3,5" de 315K, MS-DOS et CP/M86.
Moins classique : c'est un vrai portable de 8 kg, un superbe clavier ergonomique, une compatibilité complète avec VICTOR S1 et IBM PC.
256K RAM extensible - Moniteur 9" - 2 disquettes 3,5" de 315K - E/S RS232 - sortie Centronics - Texte 80 × 25 - graphique 800 × 400 - MS-DOS 2,0, CP/M86, BASIC Textor - Disque dur en option.

22.950 F HT

BD 500

Un lecteur de disquettes 3" performant pour ORIC et ATMOS

3.980 F TTC



APRICOT F1

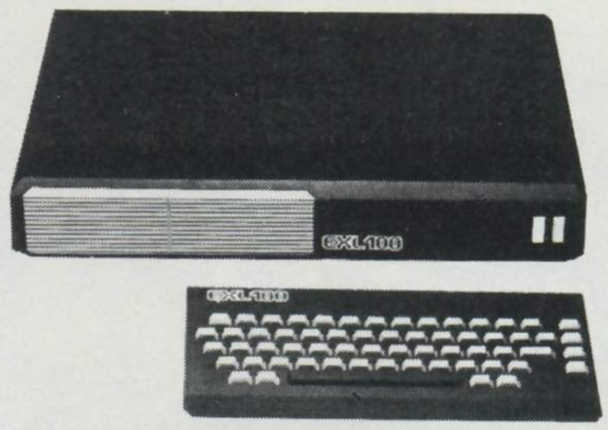
Un fantastique "petit" 16 bits professionnel au rapport performances/prix exceptionnel. Dans la lignée de son aîné, le PC, il innove par un clavier étendu à liaison infra-rouge, un affichage couleur, 256K RAM extensible et une disquette 3,5" de 720K. Programmes compatibles APRICOT PC.

256K RAM extensible à 768K - 1 disquette 3,5" de 720K - E/S RS 232 - sortie Centronics - Graphique couleur jusqu'à 640 × 200, 16 couleurs, 4 pages écran - MS-DOS 2.11 (CP/M 86 en option), Textor, SuperCalc - Moniteur en option.

12.950 F HT

EXELVISION EXL 100

Un ordinateur français avec de nombreuses innovations technologiques.



AMSTRAD CPC 464

Equipé d'entrée avec moniteur et lecteur de cassette à partir de : **2.990 F TTC**

Les prix annoncés sont ceux pratiqués au 1/10/84.

49, rue des Mathurins
75008 Paris - Tél. 265.42.62

JCS

Autre magasin 4, Boulevard Voltaire
75011 Paris - Tél. 355.96.22

NOUVEAU !

LA MEILLEURE SELECTION DE JEUX VIDEO POUR VOTRE ORDINATEUR

VENTE PAR CORRESPONDANCE

BIGSOFT

BP 0226 - 80002 AMIENS CEDEX

Vous souhaitez des renseignements
ALLO BIGSOFT : (22) 92.90.98
Du lundi au vendredi de 14h à 17h30

POUR COMMANDER

BIGSOFT a soigneusement sélectionné les meilleurs programmes des plus grands noms des jeux vidéo. Si par hasard le programme que vous recherchez ne figurait pas sur cette page, contactez nous !
Abréviations utilisées : **(C)** Cartouche, **(K7)** Cassette, **(D)** Disquette.
Au moment de votre commande vérifiez-bien que le programme choisi existe pour votre machine dans le standard désiré. Indiquez clairement sur le bon de commande la marque et le type de votre machine, le titre du programme et son conditionnement.
Exemple : Apple II, Lode runner, Disquette.

SPECIAL JEUX D'AVENTURE

INFIDEL : "Pas une image, pas une couleur mais un extraordinaire dialogue (en Anglais) avec l'ordinateur" (S.V.M. Avril 84)
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)**, IBM PC **(D)** ■ ***490F***

THE RETURN OF HERAKLES : Refaites les 12 travaux d'Hercule dans la Grèce Antique en évoluant dans un monde de 260 personnages différents !
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***340F.***

THE DALLAS QUEST : Le feuilleton DALLAS sur votre micro-ordinateur ! Un événement.
Pour Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***245F***

SORCELLERIE I ET II : "Le nec le plus ultra des jeux de rôles. Un jeu que l'on se doit de défier selon les Américains." (S.V.M. Juin 84)
Pour Apple **(D)**. Sorcellerie I ■ ***650F***, Sorcellerie II (Nécessite le I pour jouer) ■ ***650F***, **Offre spéciale** Sorcellerie I + Sorcellerie II ■ ***1230F***

TYRANN : Fabuleux jeu d'aventures en français ou l'expérience compte.
Pour Oric/Atmos 48K **(K7)** ■ ***195F***

HULK : Un jeu créé par Scott Adam un des maîtres incontestés du genre !
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(K7,D)**, CBM 64 **(K7,D)**, Dragon 32 **(K7)**, Spectrum 48K **(K7**, TRS 80 **(K7,D)** ■ ***249F***

ULTIMA II ET III : "Une réalisation très ambitieuse. Nous vous garantissons plus d'une centaine d'heure d'aventure pour épuiser les obstacles et parvenir au but". (S.V.M. Janvier 84)
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)**
■ ULTIMA II ***615F***
ULTIMA III ***615F***
OFFRE SPECIALE
ULTIMA II ET III ***1090F***

THE HOBBIT : "Le dialogue est tout à fait remarquable et est illustré par des images graphiques de bonne qualité. On se demande comment tout cela tient sur une cassette !" (S.V.M. Février 84)
Pour CBM 64 **(K7)**, Oric/Atmos 48K **(K7)**, Spectrum 48K **(K7)** ■ ***249F***

L'AIGLE D'OR : "Un des plus beaux logiciels d'aventure en français diffusé sur cassette". (S.V.M. Mars 84)
Pour Oric/Atmos 48K **(K7)** ■ ***190F***

SPECIAL PROGRAMMES PROFESSIONNELS

JANE : "Facile à utiliser même pour des novices, Jane réunit en un seul les trois types de logiciel les plus utilisés (tableur, traitement de texte, gestion de fichiers)" (S.V.M. Juin 84)
Pour Apple **(D)** version française, ■ ***3950F***
Pour Apple **(D)**, Atari **(D)**, CBM 64 **(D)**, IBM PC **(D)** version anglaise ■ ***2950F***

TASWORD 2 : "Un logiciel bon marché qui permet de faire un vrai traitement de texte sur Spectrum". (S.V.M. Mai 84)
Pour Spectrum 48K **(K7)** ■ ***200F***

CLAVIER SPECTRUM : Montage aisé, pas de démontage ***950F***

SPECIAL PERIPHERIQUES

KOALA PAD : Un tablette graphique vous permettant de réaliser les dessins les plus fous ! Livré avec une disquette d'utilisation.
Pour Apple **(D)**, Atari **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***1300F***

JOYSTICKS WICO :
Compatible pour Atari, CBM 64, Spectrum, Oric/Atmos, Vic 20
THREE PAD ***343F***
THE BOSS ***207F***

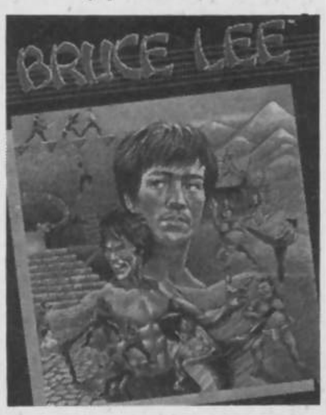
ADAPTATEUR JOYSTIC ORIC/ATMOS :
Programmable ***490F***

ADAPTATEUR JOYSTICK SPECTRUM
Programmable ***395F***

DRIVE APPLE : Un 2e DRIVE pour votre APPLE.
Testé, garanti 1 an ***2190F***

SPECIAL JEUX D'ARCADE

PINBALL CONSTUCTION SET : Générateur de flippers. Un must !
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***440F***



BRUCE LEE : Revivez les exploits surhumains de Bruce Lee à travers 40 tableaux. Exceptionnel.
Pour Atari 600/800 **(K7, D)**, CBM 64 **(K7,D)** ■ ***245F***

HARRIER ATTACK :
Pour CBM 64 **(K7)**, Oric/Atmos 48K **(K7)**, Spectrum 48K **(K7)** ■ ***98F***

LODE RUNNER : Le roi des jeux d'escalade. A avoir en priorité.
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(C,D)**, VIC 20 **(C)** ■ ***360F***

Q-BERT :
Pour Atari 600/800 **(C)**, CBM 64 **(C)**, Coleco **(C)**, TI 99/4A **(C)** ■ ***450F***

JAMES BOND 007 :
Pour Atari 600/800 **(C)**, CBM 64 **(C)** ■ ***450F***

ASTROCHASE : Enfin en France un des plus beaux jeux jamais conçu pour micro.
Pour Atari 800 **(K7,D)**, CBM 64 **(K7,D)** ■ ***360F***

DINO EGGS : "Meilleur que le très populaire MINER 2049'er." (CREATIVE COMPUTING Avril 84)
Pour Apple **(D)**, Atari **(D)**, CBM 64 **(D)**, IBM PC **(D)** ■ ***390F***

FLAK : La version du fameux jeu XEVIOUS transféré sur ordinateur.
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***360F***

ZAXXON : La référence en animation 3D
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(K7,D)**, CBM 64 **(K7,D)** ■ ***360F***

DROL :
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***360F***

BUCK RODGERS
CONGO BONGO
STAR TREK
Qui ne connait désormais la célèbre trilogie SEGA ?
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)**, VIC 20 **(C)** ■ Le programme : ***460F***

NIGHT MISSION : "Un des meilleurs flippers : graphisme haute résolution remarquable et des possibilités très riches." (S.V.M. Janvier 84)
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***360F***

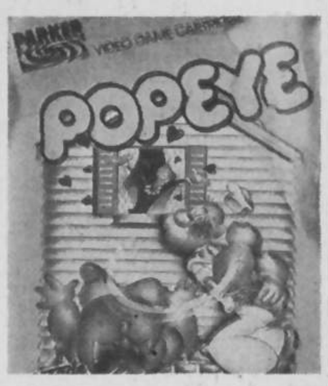
CAVERN OF CALLISTO : Le jeu d'Arcade vu par le créateur d'Ultima III. Un monument !
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***360F***

FORTRESS : "Jeu de stratégie original, rapide et très facile à apprendre" (S.V.M. Mai 84)
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***360F***

DIMENSION X : Extraordinaire jeu 3-D. "Un nouveau coup de maître pour SYNAPSE !" (TILT Juin 84).
Pour Atari 600/800 **(K7,D)** ■ ***360F***

HES GAME 84 : Les jeux olympiques comme si vous y étiez ! Remarquable.
Pour Apple **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***390F***

POLE POSITION : La Course de voitures avec un grand "C" enfin disponible pour votre micro.
Pour Apple **(D)**, Atari **(D)**, CBM 64 **(C)**, TI 99/4A **(C)**, IBM PC **(D)** ■ ***390F***



POPEYE
Pour Atari 2600, Atari 600/800 **(C)**, Coleco **(C)**, CBM 64 **(C)** ■ ***450F***

QUEST FOR TIRES : Une nouvelle référence en animation. Saurez-vous aider BC'S l'homme des cavernes à accomplir son voyage ?
Pour Apple **(D)**, Atari 600/800 **(C)**, CBM 64 **(C)**, Coleco **(C)** ■ ***410F***

SHAMUS : Fantastique jeu de labyrinthe.
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(C,D)**, IBM PC **(D)**, VIC 20 **(C)** ■ ***360F***

ARCHON :
Pour Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***440F***

M.U.L.E : Le Monopoly des jeux-vidéo consacrés jeu de l'année 83 aux Etats-Unis. Indispensable !
Pour Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***440F***

SCUBA DIVE : Devenez pêcheur de perles. "Ce jeu est servi par des graphismes et une animation tout à fait remarquable" (TILT Mai 84). **(K7)** ■ ***115F***

CASSETTE-50 : 50 jeux différents en basic sur une même cassette ! Excellent pour l'initiation.
Pour Apple **(K7)**, Atari 600/800 **(K7)**, CBM 64 **(K7)**, Dragon **(K7)**, Oric I **(K7)**, Vic 20 **(K7)**, ZX 81 **(K7)**, Spectrum **(K7)** ■ ***249F***

TRAIN : "Fascinant pour les enfants qui enfin trouvent un produit pédagogique qui n'a rien à envier à leurs jeux d'arcade habituels" (MICRO 7 Avril 84)
Pour Apple **(D)**, Atari 600/800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***390F***

PROMOTIONS ORIC/ATMOS 48K

MUSHROOM MANIA
(K7) ***110F***

MONOPOLIC : Le monopoly transposé sur ordinateur. Une réussite ! **(K7)** ■ ***175F***

XENON **(K7)** ***131F***
UNE AFFAIRE EN OR ***170F***
CENTIPEDE **(K7)** ***98F***
ZORGON'S REVENGE ***131F***

ICE GIANT : "Un logiciel de jeu que tout ludophile accompli doit posséder !" (TILT Juillet 84)
(K7) ***130F***

BUSINESSMAN : Simulation de gestion d'entreprise. Très puissant. **(K7)** ***152F***

PROMOTIONS TI 99/4A

DRIVING DEMON : La meilleure course de voitures disponible sur Texas **(C)** ***290F***

RABBIT TRAIL **(C)** ***290F***
ROBOPODS **(K7)** ***160F***
FUN PAC **(K7)** ***160F***

SPECIAL SIMULATEURS DE VOL

FLIGHT SIMULATOR II : "Un programme qui n'est déjà plus un jeu tant la simulation est fine..." (S.V Micro février 84)
Pour Apple **(D)**, Atari 800 **(D)**, CBM 64 **(D)** ■ ***490F***

MISSION DELTA :
Pour Oric/Atmos **(K7)** ■ ***110F***

INTERCEPTEUR COBALT :
Pour Spectrum 48K **(K7)** ■ ***110F***

SOLO FLIGHT : Le meilleur rapport qualité-prix du marché.
Pour Atari 800 **(K7, D)**, CBM 64 **(K7, D)** ■ ***245F***

PROMOTIONS SPECTRUM 48K

SABREWULF : Explorez la jungle et ses dangers. L'événement de l'année 84 sur SPECTRUM. Indispensable. **(K7)** ***163F***

THRASHMAN : "Un bon jeu d'action au thème tout à fait original" (TILT Juillet 84) **(K7)** ***120F***

JET SET WILLIE : N°1 en Angleterre ! **(K7)** ***110F***

ALCHEMIST : "Un très bon jeu d'aventures graphiques" (TILT Avril 84) **(K7)** ***88F***

STONKERS **(K7)** ***88F***
BUGABOO **(K7)** ***120F***
MANAGER **(K7)** ***152F***

WORLD CUP : Extraordinaire simulation de football. **(K7)** ***110F***

HUNCHBACK **(K7)** ***110F***

JACK AND THE BEANSTALK : Jack et le haricot géant : graphismes et action superbes.
(K7) ***103F***

PSYTRON : Le plus fabuleux jeu 3D existant sur SPECTRUM. Un monument ! **(K7)** ***130F***

DOOMSDAY CASTLE : "Un très bon jeu d'arcade et d'aventure particulièrement difficile." (TILT Juillet 84) **(K7)** ***110F***

MAZIACS **(K7)** ***110F***

DEATHCHASE **(K7)** ***120F***

CHEQUERED FLAG : Fabuleuse simulation de course F1. A avoir d'urgence **(K7)** ***120F***

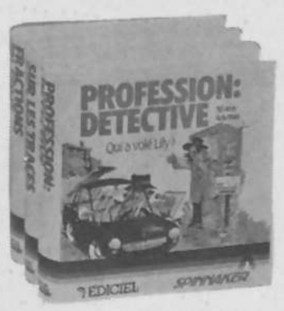
ATIC-ATAC **(K7)** ***110F***
3D ANT ATTACK **(K7)** ***120F***

SPECIAL JEUX EDUCATIFS

FRACTIONS EN FOLIES : Jeu mathématique
Pour Apple **(D)**, CBM 64**(C)** ■ ***350F***

SUR LES TRACES DU DEIDEDRON : Jeu d'aventure éducatif
Pour Apple **(D)** ■ ***500F***

PROFESSION DETECTIVE :
Pour Apple **(D)** ■ ***450F***



"Bienvenue aux trois nouveaux jeux Spinnaker. Leur scénario, leur sophistication et leurs qualités graphiques leur donnent droit à une place de choix dans toute bonne bibliothèque de programme familiale ou éducative. Leurs qualités pédagogiques réelles les placent au rang des nouveaux moyens éducatifs. Et le plus important c'est qu'on prend un réel plaisir à y entrer, au point d'en oublier tout le reste." (S.V.M. Juin 84)

COMMANDEZ DES AUJOURD'HUI !

BON DE COMMANDE EXPRESS

A retourner à BIGSOFT
BP 0226 - 80002 AMIENS CEDEX

Type de micro .....

Veuillez m'expédier le ou les programmes suivants :

Titre	Conditionnement	Prix
Participation aux frais de port et d'emballage		+ 18 F
Contre-remboursement (France uniquement)		+ 25 F
	Total à payer	F

☐ Je joins le réglement à ma commande par : ☐ Chèque bancaire ☐ CCP
☐ Je règlerai le matériel à la livraison contre-remboursement.
Nom : ..... Prénom : .....
Adresse : .....
Ville : ..... Code Postal : .....

Tous nos prix sont établis TVA comprise pour réglement à la commande. Ils sont livrables 2 mois ou jusqu'à épuisement des stocks et sous réserve d'erreur d'impression.
Photos non contractuelles.

RC A 321 150 443 S.V.M. 2

DOMESTIC COMPUTER

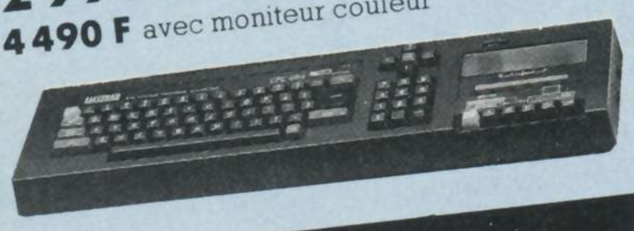
Une division d'international computer

DOMESTIC COMPUTER : 285.24.55

AMSTRAD

Un excellent rapport qualité/prix, d'autant plus que les prix ci-dessous sont avec moniteur noir et blanc ou couleur et magnétophone incorporé.
Très bon Basic, trois modes de texte et de résolution graphique (affichage jusqu'à 640 x 200 points), prise au standard Centronics, 7 octaves de musique sur trois voies.

2 990 F avec moniteur monochrome
4 490 F avec moniteur couleur



SINCLAIR SPECTRUM

Enfin le voici! Longtemps attendu dans ses versions Péritel et SECAM, il est déjà destiné au même succès que son petit frère grâce aux nombreux logiciels qui ne tarderont pas à envahir notre marché. 8 couleurs, une haute résolution de 256 × 176, son, RAM de 16 à 48K, Basic étendu, Microprocesseur Z80 à 3,5 Mhz, que demander de plus à un ordinateur domestique?

SPECTRUM PERITEL 16K **1 849 F**
SPECTRUM PERITEL 48K **2324 F**
SPECTRUM SECAM COULEUR 16K **1975 F**
SPECTRUM SECAM COULEUR 48K **2465 F**

THOMSON MO5

Le nouveau venu de cette grande marque nationale ne dépare pas au milieu de ses concurrents d'outre-Manche ou d'outre-Atlantique. Un clavier AZERTY avec de "vraies" touches, une construction soignée, un Basic performant, une lecture par cassettes fiable et pas mal de possibilités d'extensions font désormais de Thomson une marque pouvant rivaliser avec les "Grands" de la microdomestique.

2 380 F
595 F lecteur de K7

ORIC ATMOS

Avec 48 k de mémoire vive, un "vrai" clavier et surtout une fiabilité que n'avait hélas pas son prédécesseur, cet excellent micro-ordinateur est déjà le grand succès de 1984. Une sortie Centronics permet sans interface supplémentaire de brancher toutes sortes d'imprimantes.

ORIC ATMOS : 1 990 F
COMPLET EN PÉRITEL : 2 200 F

THOMSON T07/70

Si votre auto est une Renault, votre congélateur Brandt, votre Chaîne HiFi Continental Edison et si vous préférez Catherine Deneuve à Marilyn Monroe, bref si vous consommez français, alors le T07 est l'ordinateur que vous attendez.
Son crayon optique intégré, son microprocesseur 6809, ses logiciels de jeux ou éducatifs et son esthétique réussie en font un concurrent redoutable pour les anglo-saxons.
En bref, un excellent petit micro avec de larges possibilités graphiques, ludiques et pédagogiques.

Unité centrale 3 480 F
Magnétophone **690 F**
Basic **600 F**

LOGICIELS

Dans notre Division Domestique, vous trouverez un immense choix de logiciels sur cassettes, cartouches ou disquettes et ceci dans les domaines les plus variés : jeux, enseignement, aide à la programmation, gestion familiale, scientifique, etc.
Souvent en français, d'autres en provenance des USA ou d'Angleterre, ils sont tous sélectionnés impitoyablement pour leur intérêt et leur rapport qualité/prix.
Nos spécialistes se tiennent constamment au courant des nouveautés car nous tenons par dessus tout à être le meilleur et le plus grand centre d'informatique domestique possible.

LASER

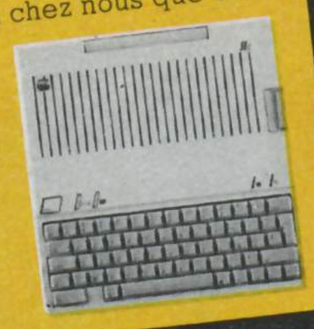
Pour ceux qui n'ont pas de prise péritélévision sur leur téléviseur, voici le Laser 200. En effet cette machine comporte d'origine un modulateur SECAM, ce qui lui permet de se brancher sur votre antenne TV. Pour les connaisseurs, il est à noter que son microprocesseur n'est autre que le fameux Z80A. De très nombreuses interfaces sont prévues, imprimantes, stylo optique, manettes, disquettes, etc.

LASER 200 **1 290 F**
LASER 3000 **5 990 F**
LASER 3000 + Floppy **9 590 F**

APPLE II c

Véritable petit bijou de technologie, il comporte 128 k de mémoire, 1 lecteur intégré de disquettes, un vrai clavier AZERTY néanmoins commutable en QWERTY, une prise péritélévision couleurs, une interface souris et tout cela pour 3,4 kg. Inutile de dire que pratiquement tous les logiciels de l'Apple II fonctionnent sur cette version portable.
Comme son grand frère l'Apple II e, vous le trouverez donc aussi bien chez nous que chez International Computer.

PROMOTION
nous consulter.



DROIT A L'ERREUR

Chez Domestic Computer, division d'**International Computer**, vous avez le droit de vous tromper. En effet, si dans le délai de 15 jours suivant votre achat, votre ordinateur vous déçoit ou ne correspond pas à vos besoins, nous vous remboursons sans discuter! (si l'appareil est intact et complet dans son emballage d'origine).

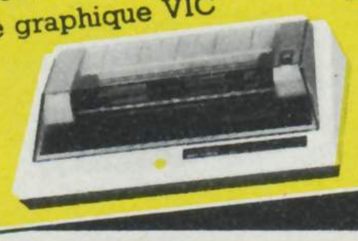
GARANTIE

INTERNATIONAL COMPUTER étant un des principaux distributeurs européens de micro-informatique, comme pour notre secteur professionnel, la Division Domestique bénéficie des garanties les plus sûres de la part des importateurs ou constructeurs, et en plus, dans la plupart des cas, nous effectuerons un échange standard.

Les Imprimantes :

Comme rue du Renard, rue de Clichy vous trouverez un large choix d'imprimantes pouvant être connectées sur un ordinateur domestique. Ci-dessous, quelques-uns des modèles que nous vous proposons :

SCRIBE Apple **3 150 F**
SEIKO GP 500 **2 650 F**
EPSON RX 80 sans interface **3 450 F**
Imprimante graphique VIC **2 550 F**



ALICE

Avec son clavier AZERTY, Matra et Hachette réussiront-ils à faire du sympathique "Alice" l'équivalent de ce qu'a fait Sir Clive Sinclair en Grande-Bretagne ? Nous leur souhaitons.
Basic microsoft, son, couleur sur prise péritel, excellent manuel d'initiation, extension possible de 16 Ko et interface série incorporé.

ALICE **1199 F**
ALICE 90 **2 495 F**

CREDIT CETELEM

Attention! les articles décrits sur ces pages ne sont pas forcément disponibles en magasin; de plus, leurs caractéristiques techniques peuvent être modifiées sans préavis par le constructeur. Photos non contractuelles.

ND CONSEIL

DOMESTIC COMPUTER
une division d'International Computer
29 Rue de Clichy 75009 PARIS - Tél. : 285 24 55

SYBEX

DES LIVRES POUR VOTRE MICRO-ORDINATEUR

OUVRAGES GENERAUX

Du composant au système	**198,00**
Guide des micro-ordinateurs à moins de 3 000 F	**78,00**
Lexique international micro-ordinateurs	**38,00**
Nouveau lexique micro	**78,00**
RS 232 solution	**148,00**
Techniques d'interface	**168,00**
Votre ordinateur et vous	**108,00**
Votre premier ordinateur	**98,00**

BASIC

Au cœur des jeux en BASIC	**148,00**
Le BASIC par la pratique	**108,00**
Le BASIC pour l'entreprise	**88,00**
Introduction au BASIC	**98,00**
Jeux d'ordinateur en BASIC	**98,00**
Nouveaux jeux d'ordinateur en BASIC	**98,00**
Programmes en BASIC pour scientifiques et ingénieurs	**195,00**
Votre premier programme BASIC	**98,00**

PASCAL

Introduction au PASCAL	**168,00**
Le guide du PASCAL	**199,00**
Le PASCAL par la pratique	**165,00**
Programmes en PASCAL pour scientifiques et ingénieurs	**195,00**

AUTRES LANGAGES

Introduction à ADA	**160,00**
Introduction à C	**148,00**

MICRO-ORDINATEURS

ALICE

ALICE, guide de l'utilisateur	**78,00**
Jeux en BASIC pour ALICE	**49,00**

APPLE/MACINTOSH

APPLE II, premiers programmes	**98,00**
APPLE II, 66 programmes	**78,00**
Jeux en PASCAL sur APPLE II	**150,00**
Power up APPLE II (kid's guide)	**78,00**
Programmez en BASIC sur APPLE II T1	**88,00**
Programmez en BASIC sur APPLE II T2	**78,00**
MACINTOSH, guide de l'utilisateur	**98,00**

ATARI

Jeux en BASIC sur ATARI	**49,00**
ATARI, guide de l'utilisateur	**78,00**
ATARI, jeux d'action	**49,00**
ATARI, premiers programmes	**98,00**
ATARI, 66 programmes	**78,00**

ATMOS/ORIC

ATMOS, 56 programmes	**78,00**
Jeux en BASIC sur ATMOS	**49,00**
Jeux en BASIC sur ORIC	**49,00**
ORIC/ATMOS, premiers programmes	**98,00**
ORIC/ATMOS, assembleur	**98,00**

COMMODORE 64

Commodore 64, assembleur	**98,00**
Commodore 64, guide de l'utilisateur	**78,00**
Commodore 64, premiers programmes	**98,00**
Commodore 64, 66 programmes	**78,00**
Guide du BASIC Commodore 64/ VIC 20	**78,00**
Graphisme Commodore 64	**98,00**
Jeux en BASIC sur Commodore 64	**49,00**
Power up Commodore 64 (kid's guide)	**78,00**

DRAGON

Jeux en BASIC sur DRAGON	**49,00**

GOUPIL

Programmez vos jeux sur GOUPIL	**80,00**

HECTOR

HECTOR, jeux d'action	**49,00**

IBM

IBM PC, Exercices en BASIC	**108,00**
IBM PC, guide de l'utilisateur	**78,00**
IBM PC, 66 programmes	**78,00**
Graphiques IBM PC	**148,00**
Guide IBM PC DOS	**198,00**

LASER

LASER, jeux d'action	**49,00**

MO 5

MO 5, assembleur	**98,00**
MO 5, guide de l'utilisateur	**78,00**
MO 5, jeux d'action	**49,00**
MO 5, premiers programmes	**98,00**
MO 5, 56 programmes	**78,00**

SHARP

Découvrez le SHARP PC 1500 T1	**88,00**
Découvrez le SHARP PC 1500 T2	**88,00**

SPECTRUM

Jeux en BASIC sur SPECTRUM	**49,00**
Programmez en BASIC sur SPECTRUM	**88,00**
SPECTRUM, jeux d'action	**49,00**
SPECTRUM, premiers programmes	**98,00**

SPECTRAVIDEO

SPECTRAVIDEO, jeux d'action	**49,00**

TI 99/4

Programmez vos jeux sur TI 99/4	**78,00**

TO 7

Jeux en BASIC sur TO 7	**49,00**
TO 7, assembleur	**98,00**
TO 7, premiers programmes	**98,00**
TO 7, 56 programmes	**78,00**

TRS-80

Jeux en BASIC sur TRS-80	**49,00**
Programmez en BASIC sur TRS-80 T1	**80,00**
Programmez en BASIC sur TRS-80 T2	**89,00**
Jeux en BASIC sur TRS-80 couleur	**49,00**
Jeux en BASIC sur TRS-80 MC-10	**49,00**
TRS-80 modèle 100, guide de l'utilisateur	**78,00**

VIC 20

Jeux en BASIC sur VIC 20	**49,00**
Programmez en BASIC sur VIC 20 T1	**80,00**
Programmez en BASIC sur VIC 20 T2	**80,00**
VIC 20, jeux d'action	**49,00**
VIC 20, premiers programmes	**98,00**

ZX 81

Guide du BASIC ZX 81	**78,00**
Jeux en BASIC sur ZX 81	**49,00**
ZX 81, guide de l'utilisateur	**79,00**
ZX 81, 56 programmes	**78,00**
ZX 81, premiers programmes	**98,00**

MICRO-PROCESSEURS

Applications du 6502	**105,00**
Applications du Z 80	**198,00**
Assembleur 8086/8088	**198,00**
Mise en œuvre du 68000	**198,00**
Programmation du 6502	**128,00**
Programmation du 6800	**148,00**
Programmation du 6809	**198,00**
Programmation du 8086/8088	**198,00**
Programmation du Z 80	**195,00**

SYSTEMES D'EXPLOITATION

CP/M approfondi	**198,00**
Guide du CP/M avec MP/M	**148,00**
Introduction au p-SYSTEM UCSD	**195,00**

LOGICIELS ET APPLICATIONS

Introduction à dBase II	**148,00**
Multiplan pour l'entreprise	**148,00**
Introduction au traitement de texte	**98,00**
Introduction à WordStar	**160,00**
WordStar applications	**148,00**
VisiCalc applications	**148,00**
VisiCalc pour l'entreprise	**148,00**
De VisiCalc à Visi On	**98,00**

6-8, impasse du Curé, 75018 PARIS
Telex : 211801 F — Téléphone : 203.95.95

CATALOGUE AUTOMNE-HIVER 1984 GRATUIT SUR SIMPLE DEMANDE

A LA UNE CE MOIS-CI...

Apple IIc

Le nouveau portable d'APPLE qui une fois encore est une réussite. Une disquette 5" intégrée dans un ordinateur de 30 × 28 cm : l'outil idéal du décideur au bureau encombré. Il bénéficie bien sûr de la plus vaste bibliothèque de logiciels jamais écrite pour un ordinateur.

128K RAM - Disquette intégrée 143K - Texte 80 × 24 - Sortie Péritel couleurs - interface RS 232. Connecteurs modem, souris, Joystick, moniteur. Alimentation 12 V, batterie et bloc secteur.

Nous consulter

Apple IIe

En promotion
NOUS CONSULTER.

Macintosh™

L'outil idéal du gestionnaire : compact et puissant comme doit l'être un ordinateur haut de gamme, fantastiquement simple grâce à sa souris, un vaste choix de programmes de gestion et d'aide à la décision. Une démonstration s'impose.

128K ou 512K RAM
Microprocesseur 32 bits
Ecran intégré 9"
Résolution 512 × 342
Disquette intégrée 3,5" de 400K
2 sorties RS 232
Connecteur modem - souris.

NOUS CONSULTER

PLUTO

cartes graphiques couleurs très haute définition pour VICTOR SI et Apple II.

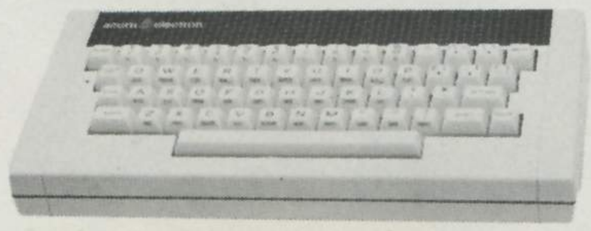
EXCELVISION EXL 100

Innovateur et français ! Clavier sans fil à liaison infra-rouge et synthétiseur vocal distinguent cet ordinateur.
34K RAM/32K ROM - BASIC en cartouche - Clavier français avec accents - Texte 40 × 25 - Graphique 320 x 250 - 8 couleurs - Sorties Joysticks (infra-rouge), cartouche ROM.

3.190 F TTC

ELECTRON

La nouvelle référence des ordinateurs domestiques à moins de 3.000 F. Un vrai clavier, un BASIC sans équivalent, une superbe résolution graphique en couleurs, des extensions et une quantité de programmes en cassette. 64k (32K RAM - 32K ROM) - BASIC super-puissant et assembleur 6502 - Texte 80 × 25 - graphique de 160 × 256 à 640 × 256 pixel - 8 couleurs - son programmable - sortie Péritel - Extensions : RAM, disque, etc ...



BBC

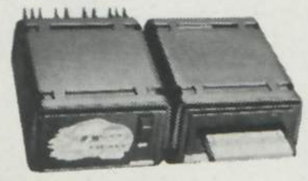
Un ordinateur totalement équipé : le BASIC le plus puissant et le plus rapide des 8 bits, un synthétiseur sonore 4 canaux totalement paramétrable, des entrées/sorties standard habituellement proposées en option. De nombreuses extensions : 64K avec deuxième processeur, disquettes 200K et 400K, disque dur...

64K (32K RAM - 32K ROM) - BASIC étendu ultra-rapide et assembleur 6502 - Texte 80 × 25 - graphique couleur haute résolution - synthétiseur sonore - E/S A/D et RS 423 - sortie Centronics - Péritel;

5.990 F TTC

BD 500

Le lecteur de disquette 3" pour ORIC et ATMOS tant attendu ; Accès séquentiel et accès direct, 220K formatté par face, nombreuses instructions BASIC complémentaires, livré avec câble interface et disquette utilitaire.



3.980 F TTC

AMSTRAD CPC 464

Le tout nouveau micro familial super-complet, avec moniteur livré en standard et lecteur de cassette intégré. Un rapport prestations/prix particulièrement attractif.
64K RAM/32K ROM - Microprocesseur Z80 - BASIC étendu - Texte 80 col. - Graphique 140 × 200 à 640 × 200 - 16 couleurs - Son stéréo - Sorties Joysticks, RS 232, Centronics, cartouche ROM.

avec moniteur monochrome

2.990 F TTC

avec moniteur couleur

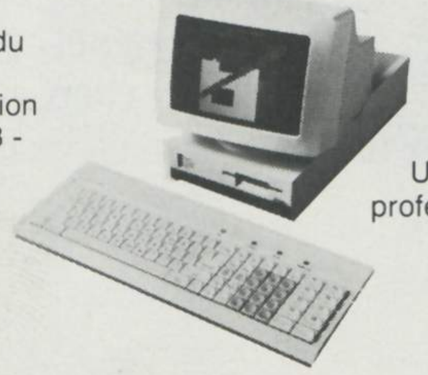
4.490 F TTC

APRICOT PC

le nouveau 16 bits portable

APRICOT F1

Un fantastique 16 bits professionnel au rapport performances/prix exceptionnel.



Les prix annoncés sont ceux pratiqués au 1/10/84.

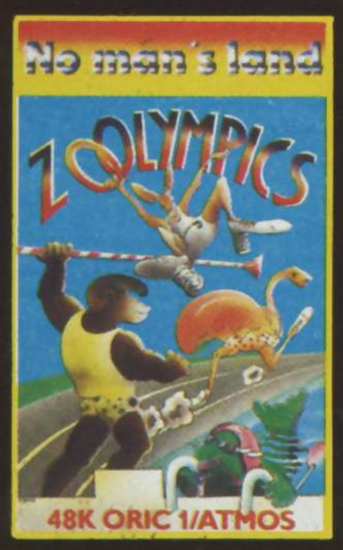
4, Boulevard Voltaire
75011 Paris - Tél. 355.96.22

JCS

Autre magasin 49, rue des Mathurins
75008 Paris - Tél. 265.42.62

No man's land

LOGICIELS POUR CBM 64, VIC 20, ORIC 1/ATMOS, SPECTRUM, ZX 81, TO7-MO5, BBC-B, DRAGON, ATARI LASER, ALICE

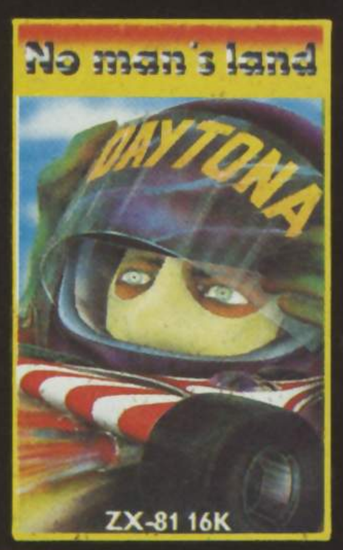


C0602 **ZOOLYMPICS OR/ATM 48 K.** Aidez les gorilles, autruches, etc. à participer à 4 épreuves olympiques : nage libre, 100 mètres, javelot et saut en longueur. Leurs performances dépendent de vos capacités à taper sur les touches rapidement. Jusqu'à 4 pays donc 4 joueurs. 120 F. TTC.

C0624 **MISSION IMPOSSIBLE OR/ATM 48 K.** Les équilibres stratégiques établis ont été bouleversés par l'intervention d'un missile surpuissant, le SX1. Votre mission consiste à trouver les plans de cette arme redoutable, en dialoguant avec votre ordinateur. 120 F. TTC.

C0625 **TRANSAT ONE OR/ATM 48 K.** Homme libre, toujours tu chériras la mer... Superbe simulation de course transatlantique très colorée. La traversée ne sera pas facile, il faudra tenir compte du vent, du courant, du temps, de l'heure. Plusieurs trajets possibles. De 1 à 5 joueurs. 140 F. TTC.

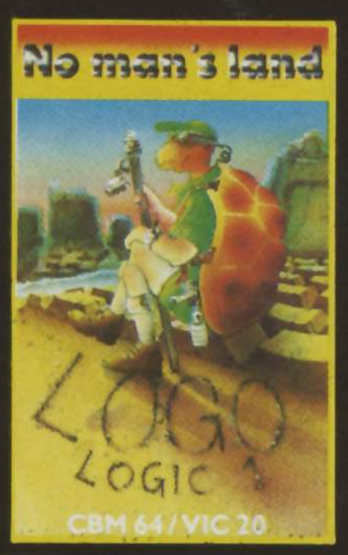
C0524 **TOUR FANTASTIQUE : OR/ATM 48 K.** Dans une tour de 60 étages se trouve un trésor fabuleux. A quel niveau se trouve-t-il, quel est le code qui permettra d'y avoir accès, comment reconnaître vos rares amis ? et si vous rencontrez le Sphinx, saurez-vous répondre à ses questions pernicieuses ? 120 F TTC.



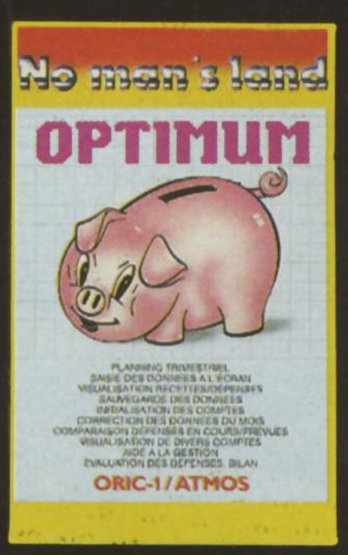
C0537 **DAYTONA : ZX 16. VA VA VOUM !** Ils sont partis... Pilotez votre voiture sur la piste sinueuse jusqu'à la ligne d'arrivée et tachez d'obtenir le meilleur score ; votre nombre d'accidents et une vitesse trop basse le feront vite réduire. 8 niveaux de difficultés. 70 F. TTC.

C0512 **STYX OR/ATM 48 K.** En lutte contre le MAL, vous vous attaquez à l'un des châteaux des enfers, celui qui protège la rivière STYX. 4 tableaux. Les aigles, les malins et les yeux du diable seront vos pires ennemis. Ils lâchent des bombes flottantes. En détruisant le vautour, les mines disparaissent. 120 F. TTC.

C0528 **COMPTE BANCAIRE CBM 64.** Grâce à ce logiciel capable de gérer 4 comptes simultanément, vous saurez toujours où aller. De nombreux avantages : calcul de deux soldes, le solde réel et celui de la banque grâce à la mise à jour effectuée d'après vos relevés, représentation graphique des résultats. 140 F. TTC.



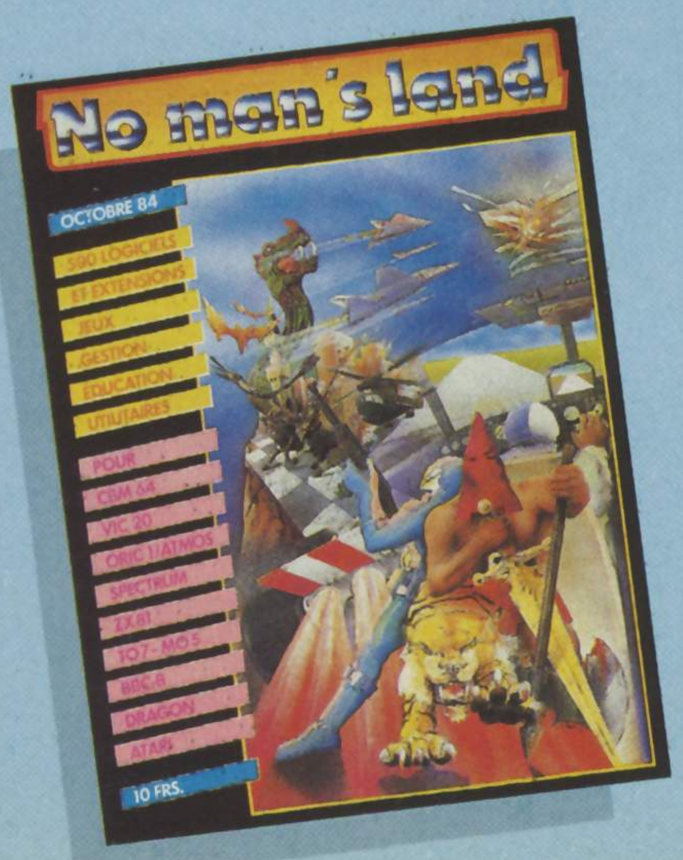
C0530 **LOGO-LOGIC 1 : CBM 64-VIC 20.** Contrôlez les mouvements d'une tortue sur l'écran et apprenez ainsi les bases de la programmation. Idéal pour les jeunes des classes primaires, ce programme en français, très documenté, fera d'eux de brillants informaticiens. 120 F. TTC.



C0424 **OPTIMUM OR/ATM 48 K.** Ce programme gère 4 comptes, présente les prévisions de recettes, dépenses, soldes mensuels sur toute l'année, visualise les comptes recettes/dépenses et l'historique de n'importe quel compte. Il affiche aussi votre bilan et la présentation graphique de l'évolution des comptes sur l'année. 140 F. TTC.

C0533 **LE TRESOR DU DOCTEUR SPECTRADAMUS : SP 48 K.** Superbe jeu d'adresse dans lequel il faut retrouver le fameux trésor du Docteur Spectradamus. 5 tableaux différents. Facile ? Non, pas vraiment. 100 F. TTC.

HARD communication



DANS PLUS DE 400 POINTS DE VENTE

"RÉSERVÉ AUX REVENDEURS"
INNELEC - NO MAN'S LAND, 110 BIS, AV. DU GAL LECLERC 93506 PANTIN CEDEX

☐ Adressez-moi votre catalogue avec votre tarif revendeur.

Société _____ Activité Principale _____

Nom _____ Fonction _____

Rue _____

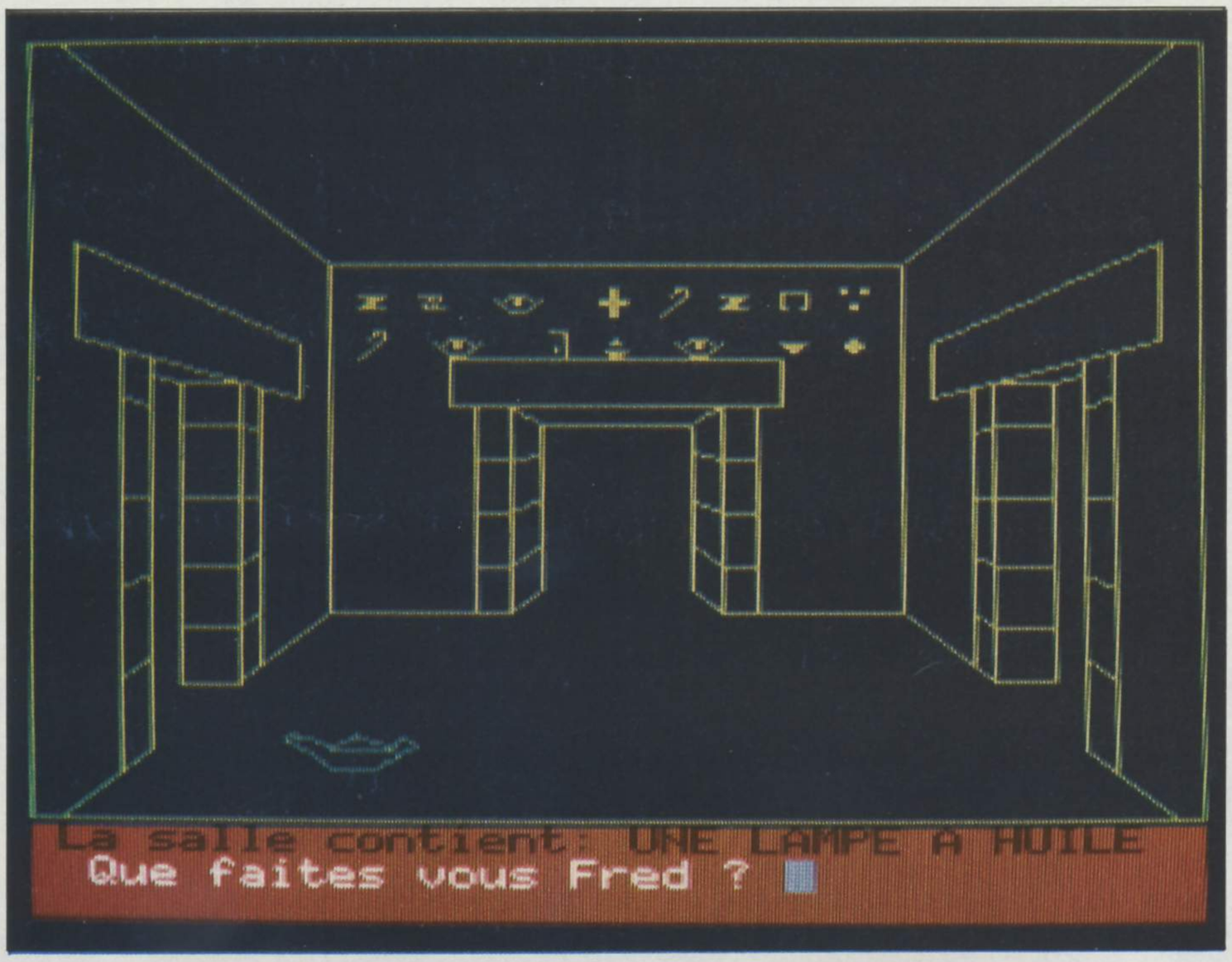
Ville _____ Code Postal _____

Téléphone _____

Je distribue les micros des marques suivantes :

☐ CBM 64 ☐ VIC 20 ☐ ATMOS ☐ SPECTRUM ☐ ZX 81 ☐ TO7-MO5 ☐ BBC-B ☐ IBM ☐ ATARI ☐ LASER ☐ AUTRES

SVM 11



LE SCEPTRE D'ANUBIS

de Micro-Programmes 5, pour Oric 1 et Atmos Cassette. 120 F

L'ARCHÉOLOGIE PEUT ÊTRE UN sport dangereux, surtout lorsqu'on s'aventure dans le labyrinthe d'une pyramide égyptienne maudite, à la recherche d'un trésor inestimable, le sceptre d'Anubis. Pour vous aider dans cette tentative audacieuse, vous vous êtes équipé de matériel sophistiqué, en particulier d'un décrypteur de hiéroglyphes dernier modèle. Seulement, dans votre précipitation, vous avez oublié l'élémentaire : la provision d'eau. Cette expédition qui s'annonçait bien se transforme en cauchemar, d'autant plus que vous n'avez pas changé les piles de votre lampe et que celle-ci donne des signes de fatigue. Si vous ne trouvez pas de la lumière et quelque chose à boire très vite, votre squelette risque de blanchir au fond de quelque salle de cette pyramide (qui n'est après tout qu'une tombe...). Des représentations graphiques agréables, un vocabulaire français relativement étendu et des rebondissements pour vous tenir en haleine, que demander de plus pour faire un jeu d'aventure classique et intéressant ?

Ajoutez à cela quelques détails sortant de l'ordinaire, les hiéroglyphes à la traduction sybilline, des salles dont les murs se resserrent sur l'écran, et vous obtenez un jeu assez réussi pour jouer à Indiana Jones pendant les longues soirées d'hiver.

Micro-Programmes 5, 84, Bld des Batignolles, 75018 Paris. Tél. : (1) 293.24.58.

PULSAR II

de Loriciels, pour TO7 et MO5. Cassette. 140 F

UN CLASSIQUE DU JEU D'ARCADE, pour les possesseurs de TO7 et MO5 en mal de lasers et de vaisseaux spatiaux. Votre astronef doit survoler en rase-motte une planète ennemie pour y détruire les installations au sol. Le décor défile transversalement sous votre vaisseau et vous devez détruire un maximum d'objectifs, tout en évitant les fusées d'interception. Lorsque vous avez franchi avec succès la première partie de la mission, il vous faudra plonger dans les entrailles de la planète pour y détruire les installations souterraines, puis attaquer l'étoile noire dont seul le centre est vulnérable (ça ne vous rappelle rien ?...). Classique, mais rapide et assez bien conçu, ce jeu devrait permettre aux possesseurs d'ordinateurs Thomson de se défouler et de se laisser griser par le son des lasers et des explosions.

Loriciels, 17, rue Lamandé, 75017 Paris. Tél. : (1) 627.43.59.

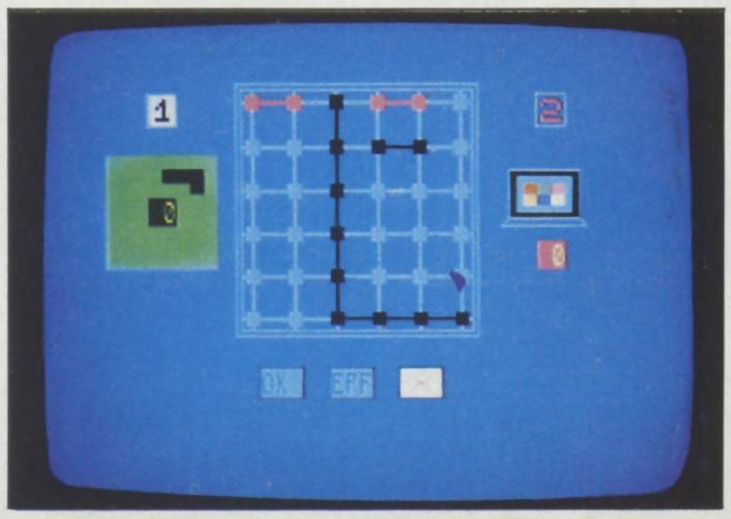
BUDS 1.2.3

de To Tek. Pour TO7 et MO5. Cassette. 130 F

SIMPLE, MAIS ORIGINAL, BUDS 1.2.3 joue avec le stylo optique et stimule la réflexion. Le terrain de jeu : un carré quadrillé par 5 lignes horizontales et 5 verticales constituant 25 intersections. A tour de rôle, chacun des adversaires relie un certain nombre d'intersections encore vacantes. Il peut utiliser pour cela une ligne droite ou deux segments perpendiculaires formant un "L". Le vainqueur ? Le premier qui ne peut plus jouer.

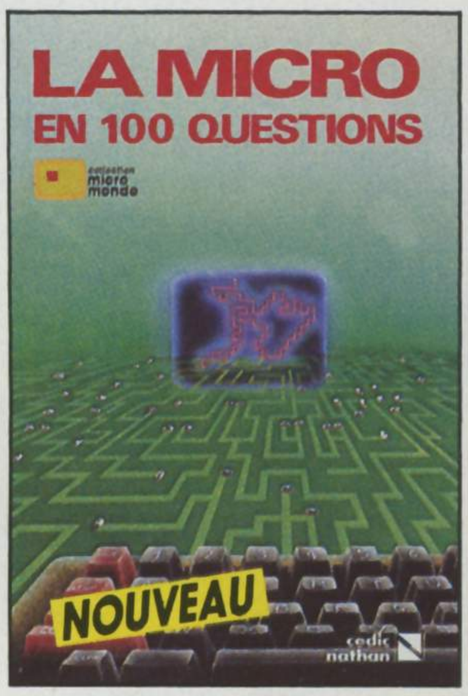
Malgré ses règles extrêmement simples, ce jeu s'avère cependant assez déroutant au début : il est difficile d'y déterminer une stratégie, de distinguer les bons coups des mauvais. Tout se joue en général dans les derniers moments. Si vous jouez contre la machine, le programme est un adversaire redoutable, pour ne pas dire infaillible, et on en arrive à se demander s'il existe vraiment une stratégie gagnante, comme au jeu de Marienbad. Si c'est le cas, vous la chercherez longtemps. Tant mieux pour l'intérêt du jeu.

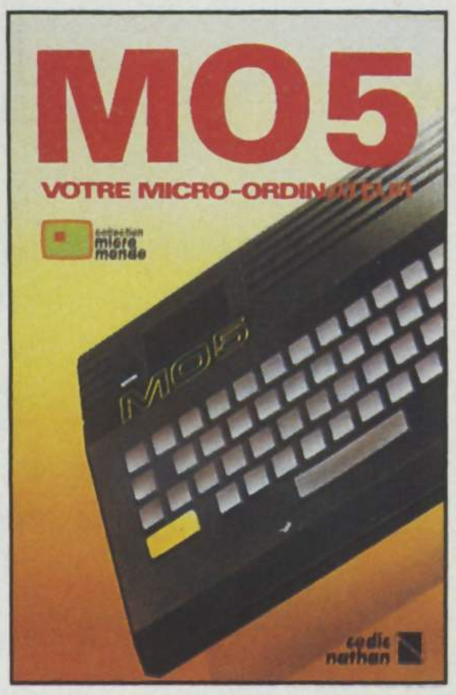
SIMIV, Tour Gallieni II, 36 av. Gallieni, 93175 Bagnolet Cedex. Tél. : (1) 360.43.90.



TOUT LE MONDE DE LA MICRO INFORMATIQUE DANS LA NOUVELLE COLLECTION

collection micro monde





LECTURE GÉNÉRALE ET LANGAGES

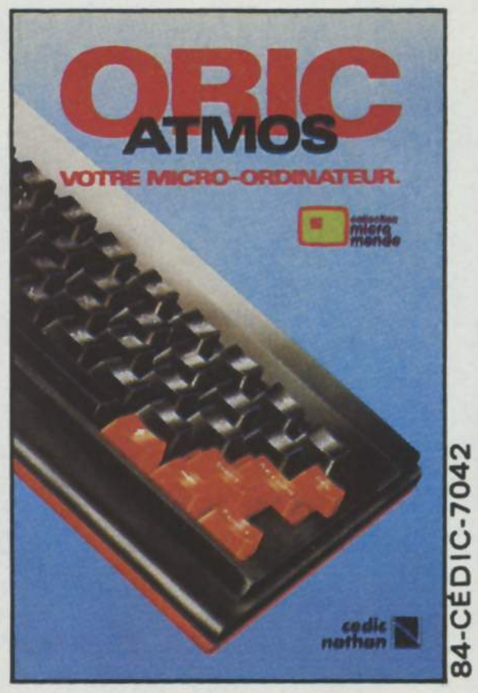
LA MICRO EN 100 QUESTIONS	291 316	39,00 F
DICTIONNAIRE MICRO-INFORMATIQUE	291 301	48,00 F
BASIC, VOTRE LANGAGE DE PROGRAMMATION	291 312	48,00 F
CHOISIR SON MICRO-ORDINATEUR	291 311	35,00 F

LES MICRO-ORDINATEURS

MO5, VOTRE MICRO-ORDINATEUR	291 305	35,00 F
ORIC ATMOS, VOTRE MICRO-ORDINATEUR	291 304	35,00 F
ZX-SPECTRUM, VOTRE MICRO-ORDINATEUR	291 303	35,00 F
MACINTOSH, VOTRE MICRO-ORDINATEUR	291 310	39,00 F
MINITEL, VOTRE GUIDE PRATIQUE	291 302	29,00 F
PORTATIFS, LES NOUVEAUX MICRO-ORDINATEURS	291 306	35,00 F

PROGRAMMES ET JEUX

MO5 TO7 TO7-70, VOS PROGRAMMES	291 308	35,00 F
ORIC ATMOS, VOS PROGRAMMES (Basic et Langage Mâchine)	291 307	35,00 F



84-CÉDIC-7042

cedic/nathan

32, bd Saint Germain 75005 PARIS - Tél. (1) 326.42.71

HALTE! A L'OCCUPATION DE LA TÉLÉ !

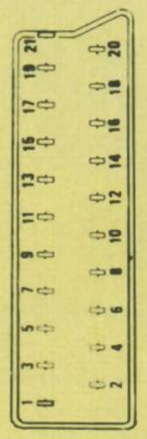
Pour éviter d'immobiliser le téléviseur familial, il est temps d'offrir à votre ordinateur un moniteur vidéo spécialement conçu pour cet usage, et qui lui procure une qualité d'affichage nettement meilleure :
Le FIDELITY CM14.

ENTRÉE PÉRITEL RVB :
La plupart des ordinateurs, et la presque totalité des micros français sont équipés d'une sortie RVB-PÉRITEL. Il suffit de les brancher directement dans le CM14.

ENTRÉE VIDÉO COMPOSITE PAL :
De nombreux ordinateurs importés d'Angleterre ont une sortie Vidéo composite PAL. Là aussi, le CM14 fonctionne parfaitement.

ENTRÉE SON :
Contrairement à de nombreux moniteurs, le CM14 possède un circuit son avec réglage de volume qui lui permet de reproduire les informations sonores provenant de l'ordinateur.

COMPATIBILITÉ :
Le CM14 est compatible avec la plupart des micro-ordinateurs actuels : Apple II avec carte RVB, Apple IIC, Commodore 64 et Vic 20, Dragon, Excelvision, Hector, Laser 3000, Oric 1 et Atmos, Philips VG5000, Spectravidéo, Spectrum, Thomson T07 et M05, etc., ainsi que de nombreuses consoles de jeu et les magnétoscopes possédant une sortie à ce standard.
Pour acheter un FIDELITY CM14, retourner le bon ci-dessous accompagné du règlement correspondant à :
EUREKA INFORMATIQUE, 39, rue Victor-Massé, 75009 PARIS.
(Livraison franco domicile par SERNAM.)



MONITEUR CM 14

FIDELITY

BON DE COMMANDE :

Moniteur FIDELITY CM14	☐	**2750 F**
Câble pour Commodore 64	☐	**100 F**
Câble pour Spectrum	☐	**120 F**
Câble pour Oric avec alimentation ..	☐	**150 F**
Interface Pal/Péritel	☐	**650 F**
TOTAL		

Signature :

Règlement ci-joint par chèque bancaire ou postal.

NOM _____

Adresse _____

_____

Code _____ Ville _____

GREENSOFT® : DES JEUX

Regardez le tableau ci-contre : il est extrait du catalogue GreenSoft !... plus de 300 titres proposés en vente par correspondance !

Des titres présentés en cassettes, cartouches ou disquettes et classés par type d'ordinateur ou de console. Vous trouverez vite ceux qui vous plairont, à vous... et à votre compagnon favori : Atari, Commodore, Oric, Apple, Spectrum, IBM... ou autre.

Pour commander, deux solutions :

1. **Vous remplissez uniquement le bon de commande «tarif». Et vous restez totalement libre de ne plus rien nous commander (mais vous ne bénéficiez pas des avantages du Club).**
2. **Vous remplissez la demande d'adhésion au Club. Et vous bénéficiez ainsi de la remise spéciale dès votre première commande.**
   C'est déjà un gros avantage, mais il y en a bien d'autres à découvrir !

CLUB GREENSOFT

Ses avantages sont nombreux. D'abord les prix, bien sûr ! Des prix spéciaux réservés aux adhérents : –10 % minimum, même sur les titres les plus célèbres ou les plus nouveaux. Et des réductions pouvant atteindre –20 % et même –30 % sur les promotions.

Ensuite, la possession d'une carte de membre, avec n° de code personnel donne accès à la commande ou au service-conseil par téléphone (93) 30.34.59 ... à une information sur toutes les nouveautés... et même à un service «achat/vente de matériels» (console ou micro).

Enfin, les membres du Club reçoivent gratuitement le catalogue... plus un petit cadeau de bienvenue... plus un cadeau de parrainage chaque fois qu'ils font entrer un ami au Club !

En échange de tous ces avantages ? Vous vous engagez simplement à commander un logiciel chaque trimestre pendant un an : celui de votre choix, ou celui de notre «Sélection trimestrielle»* qui vous est envoyé automatiquement (contre remboursement) si vous n'avez pas effectué votre choix (au dernier jour de chaque trimestre)... ou si vous préférez nous faire confiance.

* Cette «Sélection Trimestrielle», ne dépassera jamais 600 F.

■ Cartouche ▭ Nouveautés ○ Disquette ⊡ Cassette

N°	TITRE	EDITEUR	ATARI V.C.S. ■ A	C.B.S. COLECO ■ B	APPLE IIc IIe ○ C	⊡ D	ATARI MICRO 600/800 XL ○ E	■ F	COMMODORE VIC 20 ■ G	COMMODORE C.B.M. 64 ⊡ H	○ I	■ J	IBM PC ○ K	ORIC 1 / ATMOS ⊡ L	THOMSON TO 7 MO 5 ⊡ M	○ N	SINCLAIR SPECTRUM ⊡ O	MACINTOSH ○ P
	JEUX D'ARCADE		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
1	GYRUSS	PARKER	280F															
2	Q. BERT	PARKER	280F	400F				380F										
3	FROGGER II	PARKER	280F															
4	EVOLUTION	SYDNEY		360F	360F		360F				360F		360F					
5	ZAXXON	DATASOFT			265F	265F	265F			265F	265F							
6	POOYAN	DATASOFT	195F		195F	195F	195F			195F	195F							
7	BRUCE LEE	DATASOFT			265F	265F	265F			265F	265F		265F				265F	
10	LODE RUNNER	BRODERBUND			320F		320F		280F		320F	290F						
11	PITFALL II	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F								
12	HERO	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F	230F		350F					
13	DECATHLON	ACTIVISION	290F	320F	290F			350F		130F	230F		350F					
14	RIVER RAID	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F	230F							
15	MINIT MAN	PENGUIN			360F													
16	MOON PATROL	ATARI	210F		220F		289F	210F	220F		289F	220F	220F					
17	POLE POSITION	ATARI	210F		299F		299F	210F	220F		299F	220F	220F					
18	ROBOTRON	ATARI			220F			210F		220F	220F							
19	SUMMER GAMES	EPYX			450F		450F				450F		450F					
20	BEACH HEAD	ACCESS								130F	150F							
21	BEAM RIDER	ACTIVISION	290F	320F				350F		130F	230F							
22	NIBBLER	DATASOFT			195F	195F	195F			195F	195F							
23	FORT APOCALYPSE	SYNAPSE				320F	320F			320F	320F							
26	ONE ON ONE	ELECTRONIC ARTS			390F		390F				390F		390F					
27	7 CITIES OF GOLD	ELECTRONIC ARTS			390F		390F				390F		390F					
29	STAR WARS	PARKER	280F															
56	ZENJI	ACTIVISION		320F				350F		130F	230F							
57	BC'S QUEST FOR TIRES	SIERRA ON LINE		450F	390F		390F	340F			390F	340F						
58	KOKOTONI	ELITE								120F	150F						120F	
59	JOHNNY REB	LOTHLORIEN								150F				150F			120F	
	JEUX D'AVENTURE		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
30	TRANSYLVANIA	PENGUIN			360F													540F
31	THE QUEST	PENGUIN			360F			360F										
33	DALLAS	DATASOFT			265F		265F				265F		265F					
34	SANDS OF EGYPT	DATASOFT			195F		195F											
35	L'AIGLE D'OR	LORICIELS												180F				
60	HULK	ADVENTURE			250F	150F	195F			150F	195F						150F	
61	SORCERER OF CLAYMORGUE	ADVENTURE			250F	150F	195F			150F	195F						150F	
	JEUX DE ROLES		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
40	THE RING QUEST	PENGUIN			390F													
43	ULTIMA II	SIERRA ON LINE			460F		460F				460F							
44	EXODUS ULTIMA III	ORIGIN			550F		550F						550F					
	JEUX DE SIMULATION		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
45	RUN FOR THE MONEY	SCARBOUROUGH			330F		360F				360F							590F
46	FLIGHT SIMULATOR	SUBLOGIC			490F		490F				490F							
47	PILOT	INFOGRAMES													190F	250F		
48	MILLIONNAIRE	BLUE CHIP			420F		420F				420F		640F					640F
62	MULE	ELECTRONICS ARTS			390F		390F											
63	CHESS 7.0	ODESTA			890F		890F				890F		890F					
	UTILITAIRES, GRAPHIQ. ET PROFESSIONNELS		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
49	THE COMPLETE GRAPHIC SYSTEM	PENGUIN			990F													
50	PAPER GRAPHICS	PENGUIN			490F													
51	GRAPHICS MAGICIAN	PENGUIN			490F		450F				450F							
52	MOVIE MAKER	PRENTICE HALL			550F		550F				550F							
64	JANE	ARKTRONIC			1500F													
65	MULTIPLAN	MICROSOFT			2450F								3100F					2250F
	CONSOMMABLES		A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M	N	O	P
900	FUJI 10 DISK	SF-SD			250F		250F				250F							
901	FUJI 10 DISK	DF-DD			350F		350F				350F							
902	APPLE 10 DISK	MAC																690F

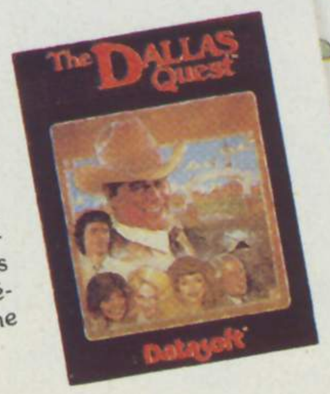
Offre limitée aux stocks disponibles.

Pour connaître la référence de votre commande, choisissez la lettre correspondant à votre machine et à votre format au bas du tableau et ajoutez le numéro porté dans la colonne de gauche correspondant au produit que vous désirez.
Ex : pour commander HERO, si vous possédez un ATARI MICRO, vous indiquez la référence F.12

LES NOUVEAUTES

Kokotoni
L'homme-oiseau part en quête de trésors en évitant tous les dinosaures de la préhistoire. Le jeu en vaut la chandelle !

Dallas
Seul Datasoft pouvait mettre en œuvre l'infâme J.R ! Vous seul, désormais, pouvez détourner ses abominables machinations... lui résisterez-vous ? Bonne chance !



B.C.'S Quest
Thor - petit homme préhistorique - va délivrer sa belle en évitant les affreux ptérodactyles.

green SOFT
GreenSoft
B.P. 143
MC 98003 Monaco Cédex

novation

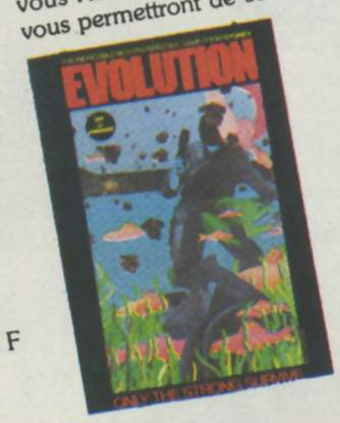
ET DU SOFT A PRIX CLUB

LES PROMOTIONS

réservées aux membres du Club.
Valables jusqu'au 15 décembre 1984.

Johnny Reb
Choisissez votre camp. Sudiste ou Nordiste ! Vivez la guerre de sécession US avec ce fabuleux War Game... On s'y croirait !
Prix normal : 150 F
Prix Club : 120 F (H et L 59)
100 F (O 59)

Evolution
Vous êtes amibe, vous voulez devenir homme. Possédez-vous l'instinct et le réflexe qui vous permettront de survivre ?



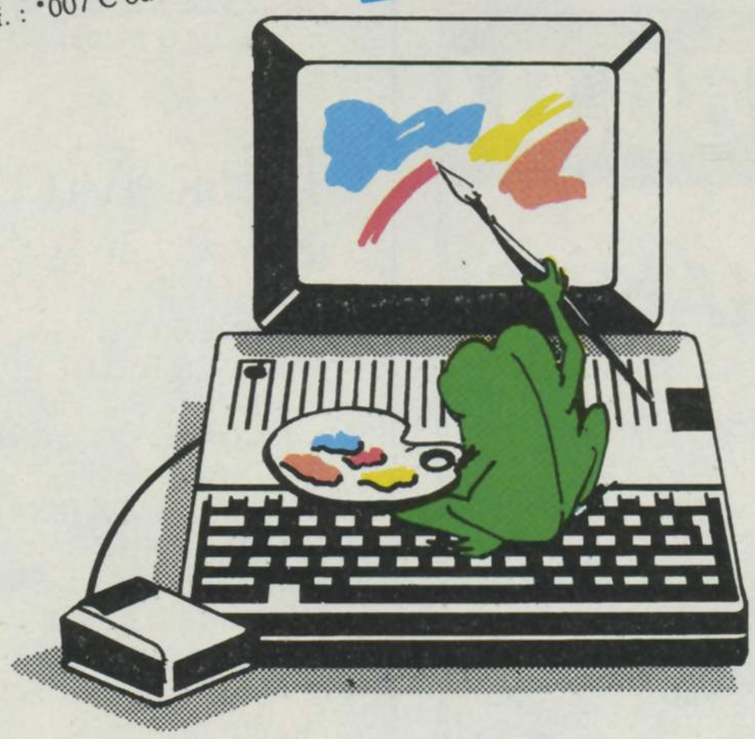
Prix normal : 360 F
Prix Club : 300 F

SPECIAL GRAPHIQUES

Graphics Magician
Soyez peintre, artiste, soyez magique !

Micro Painter (datasoft)
Des formes et des couleurs plein la vue !
Réf. : *007 C ou E

Movie Maker
Devenez Walt Disney en créant tout comme lui de fabuleux dessins animés.



Club green SOFT

BULLETIN D'ADHESION AU CLUB à renvoyer à :
GreenSoft BP 143 MC 98003 Monaco Cédex

Je désire m'inscrire au Club GreenSoft et bénéficier ainsi de tous les avantages réservés à ses membres. Je m'engage à choisir dans le catalogue GreenSoft et à commander au moins un logiciel de jeux par trimestre pendant un an. Dans le cas où je n'aurais pas effectué mon choix avant le dernier jour de chaque trimestre, j'accepte de recevoir contre remboursement la «Sélection du trimestre», adaptée à mon ordinateur ou à ma console. J'ai bien noté que mon adhésion ne prendra effet qu'après ma première commande. A l'expiration du délai d'un an, si je suis satisfait des services du Club GreenSoft, j'accepte que mon adhésion soit renouvelée d'année en année, à chaque date anniversaire. Si je ne souhaite pas la renouveler, je vous préviendrai par simple lettre avant la fin de mon adhésion.

Date ..... SIGNATURE OBLIGATOIRE

précédée de la mention manuscrite «lu et approuvé»

Pour les mineurs, signature des parents.
Attention : une signature imitée ou falsifiée peut entraîner des poursuites pénales (art. 150 et suivants du Code Pénal).

PRIX CLUB -10%

Votre carte personnelle vous sera adressée dans un délai de 3 à 4 semaines.

BON DE COMMANDE

Titres désirés	Réf.	Prix tarif
.....	.....	.....F
.....	.....	.....F
.....	.....	.....F
		= .....F
Prix «Club» ..... –10 % à déduire		.....F
		= .....F
+ Jeu(x) en promotion	.....	.....F
.....	.....	.....F
.....	.....	.....F
		= .....F
Participation aux frais d'envoi		20 F
Total à payer		= .....F

Je recevrai gratuitement le catalogue du Club GreenSoft.

Je passe dès maintenant ma 1ère commande que je règle par ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat-lettre libellé à l'ordre de GreenSoft.

☐ Je préfère régler ma commande au facteur. SVM 11.84

à remplir en caractères d'imprimerie
Nom..... Prénom .....
Adresse.....
Code Postal ..... Ville ou localité.....
Téléphone,..... Date de naissance.....
Marque et type de l'ordinateur ou de la console.....
.....
Je suis déjà membre du Club, mon n° de carte est ⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌊_⌋

BON DE COMMANDE POUR LES NON-ADHERENTS (à prix tarif) à renvoyer à : GreenSoft BP 143 MC 98003 MONACO Cédex

Je ne désire pas actuellement adhérer au Club GreenSoft. Je vous passe néanmoins la commande suivante, sachant qu'elle ne me donne pas droit aux avantages réservés aux adhérents.

Titres désirés	Réf.	Prix tarif
.....	.....	.....F
.....	.....	.....F
.....	.....	.....F
	=	.....F
Participation aux frais d'envoi		20 F
	=	.....F
Je désire recevoir le catalogue GreenSoft ☐ oui ☐ non		(20 F)
Total à payer	=	.....F

☐ Je joins mon règlement par : ☐ chèque bancaire ☐ chèque postal ☐ mandat-lettre libellé à l'ordre de GreenSoft.

☐ Je préfère régler ma commande au facteur.

Partie à remplir en caractères d'imprimerie

Nom.....Prénom.....
Adresse.....
Code postal .....Ville ou localité .....
Téléphone .....Date de naissance .....
Marque et type de l'ordinateur ou de la console.....
.....

Date ..... SIGNATURE OBLIGATOIRE

précédée de la mention manuscrite «lu et approuvé»

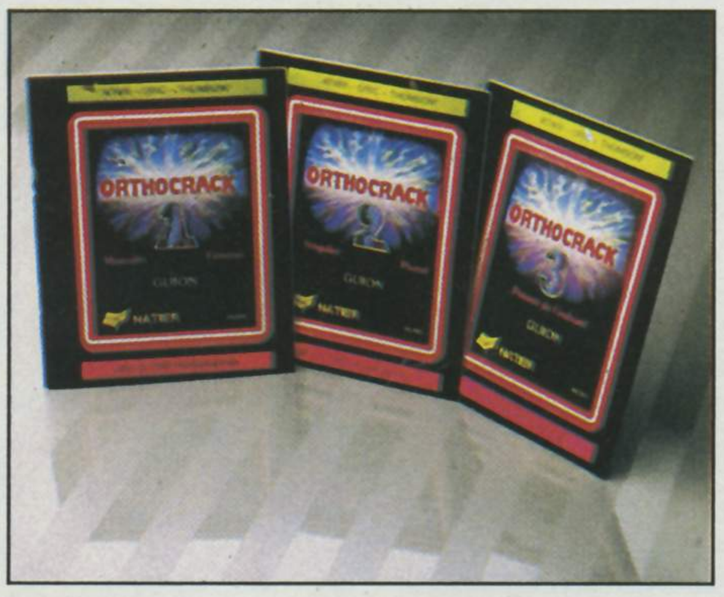
Pour les mineurs, signature des parents.
Attention : une signature imitée ou falsifiée peut entraîner des poursuites pénales (art. 150 et suivants du Code Pénal).

SVM 11.84

ORTHOCRACK

BON À L'ORAL, MAIS À L'ÉCRIT ? L'orthographe, comme disait Bogart dans un film, il s'agit d'en avoir ou pas. Si votre bambin n'en a pas été doté dès sa naissance par une bonne fée, ne vous tourmentez plus : c'est en pensant à lui que Jean, Jeanine et Jean-Christophe Guion ont créé Orthocrack. C'est Hatier qui diffuse, dans sa nouvelle collection de logiciels, cet astucieux programme dû à trois spécialistes de l'éducation des enfants.

Savez-vous si l'on dit un ou une hyperbole ? Quel est selon vous le pluriel d'éventail ? Comment conjuguez-vous le verbe gésir à la troisième personne du singulier, au présent de l'indicatif ? Autant de questions aussi anciennes que la langue française. Autant de problèmes que vous expédierez désormais sourire aux lèvres grâce aux trois logiciels Orthocrack 1, 2 et 3. Pour bien connaître l'orthographe, un seul moyen : voir le plus souvent possible les mots écrits correctement. Nous n'avions jusqu'ici que la lecture pour acquérir cette mémoire visuelle des mots et des accords. Lire tout Bossuet revenait à ingurgiter le Code pénal : on était prévenu à jamais contre ces



crimes de lèse-langue que sont les fautes d'orthographe. Certains naïfs ont préféré proposer une réforme. C'était oublier son incroyable complexité, vis-à-vis de ses voisines de palier allemande, italienne ou anglaise. On ne décrète pas telle simplification : une langue provient d'un long usage, allez donc le changer d'un coup !

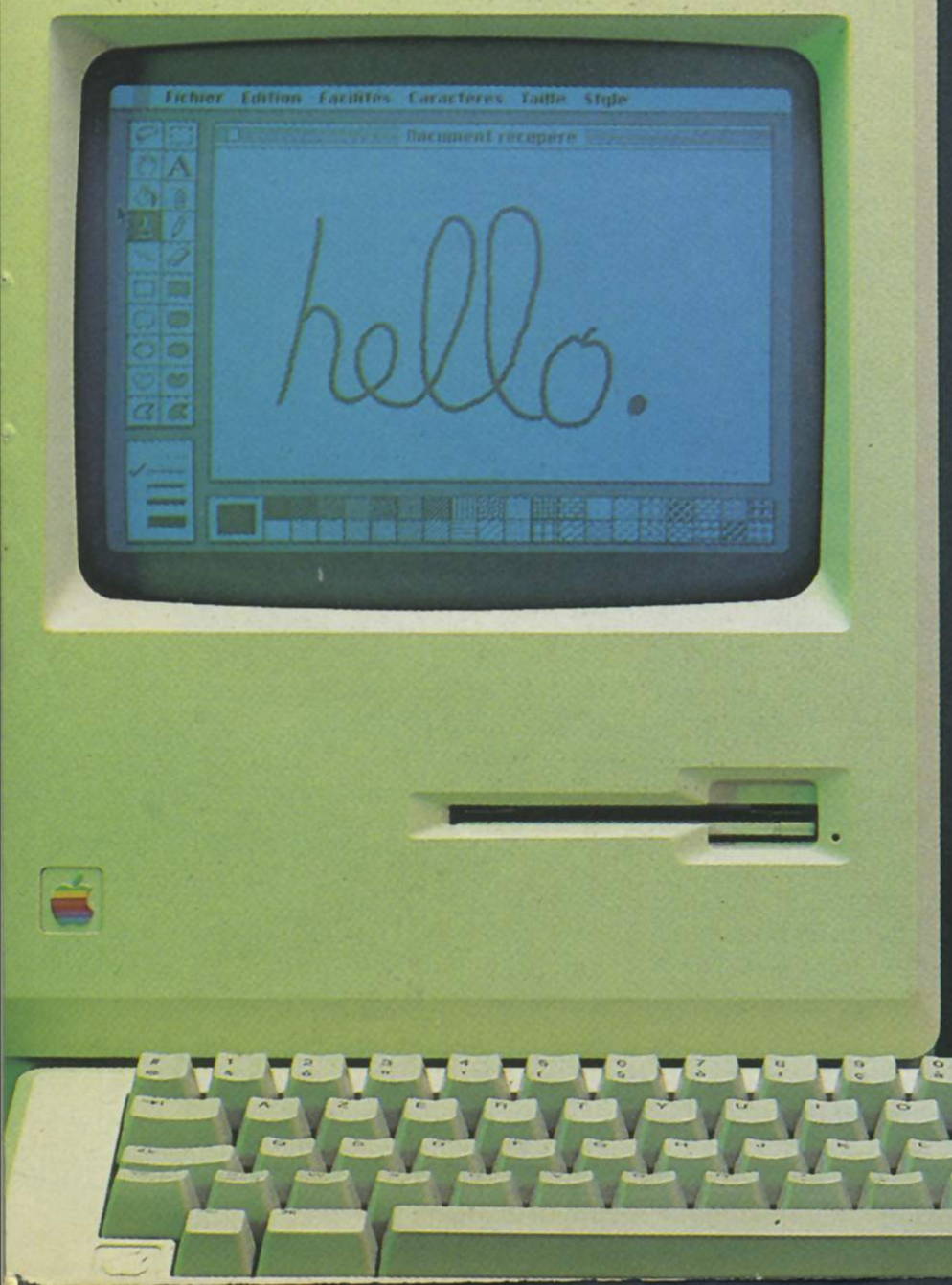
Alors, la maîtrise de l'orthographe demeure l'impératif de la secrétaire aussi bien que du patron, de l'employé de bureau comme de la standardiste. Honte au fauteur ! Tout espoir n'est pas perdu : avez-vous remarqué que les mêmes fautes reviennent toujours ? L'informatique, elle, l'a remarqué. L'ordinateur étant capable de répéter indéfiniment la même chose, elle a senti là un défi à sa mesure.

Les logiciels Orthocrack 1, 2 et 3 traitent respectivement du masculin-féminin, du singulier-pluriel et de la conjugaison. Leur originalité réside dans un graphisme attrayant. Lorsque l'élève donne sa réponse, celle-ci est avalée par la machine. En suivant un tuyau, elle est dirigée sur la sortie. Là, si elle est juste, elle sera présentée sur un plateau. Fausse, elle finira à la poubelle.

Lorsque la réponse arrive dans la première poche de la machine, l'élève risque de se faire traiter d'IGNARE. Sûr de lui, il surenchérit en affirmant qu'il est un CRACK. Trois niveaux de difficulté doivent ainsi être franchis. Mais attention : trois erreurs seulement sont tolérées. Ce jeu s'adresse aux élèves des collèges et lycées, à partir de neuf ans. Mais il vient en aide à tous ceux qui, devant "cuissot" ou "cuisseau", hésitent entre le révolver et le gaz. Allons, pas si dur de devenir un Orthocrack !

Pour MO5, TO7 et TO7 70, Atari et Oric Atmos en 3 cassettes. 160 F la cassette (10 h chacune). Chez Hatier-Sermap, 59, bd Raspail, 75006 PARIS. Tél. : (1) 544.38.38.

essionnaires agréés APPLE®.



Nasa électronique
les prix garantis
par chèques de caution.

LALLEMAND-CHATEL

NASA
électronique

Apple et le logo Apple sont déposés par Apple Computer Inc.
Macintosh est une marque sous licence chez Apple Computer Inc.

A PROPOS DE "L'ARTISTE"

Nos lecteurs possesseurs d'Oric 1 auront certainement tous apprécié le programme du gagnant du mois de septembre, l'Artiste. Pourtant, certains perfectionnistes auraient pu s'ombrager de quelques petits manques. Voici deux astuces pour améliorer encore cet excellent programme. Voilà qui les satisfera...

CE MOIS-CI, GILLES LE PIGOCHER, un lecteur de Paris, vous propose quelques petits ingrédients qui, sans modifier d'un pouce la version originale, vont venir pimenter encore un peu plus le programme en dotant de nouveaux dons notre *Artiste*. Ces quelques lignes vont vous permettre d'incorporer du texte à l'intérieur de votre dessin, à fins de commentaires, et de bénéficier de l'instruction CIRCLE. Car vous aurez pu remarquer que, même avec l'aide d'un calque, le tracé d'un cercle point à point n'est pas une chose aisée. Bien entendu, votre cercle aura cette forme elliptique propre à la machine que tous les possesseurs d'Oric connaissent bien, mais ce n'est là qu'un défaut mineur comparé à la nouvelle facilité qui nous est apportée.

Voici quelques commentaires sur ces nouvelles lignes :

498-499 : ces deux lignes servent à redéfinir les touches du clavier.

4305-4308 : contrôle de position du curseur et de rayon du cercle, afin d'éviter les débordements d'écran qui « planteraient » la machine.

4310-4311 : permet le retour au programme usuel.

5010 : permet le contrôle de la longueur de chaîne.

5030 : repasse le clavier en minuscules avant le retour au programme principal.

Comment se servir de ces ajouts ? Pour sélectionner le mode « cercle », il suffit de taper la touche £ (livre) sans le cache, et de choisir le rayon désiré, toujours sans cache.

En ce qui concerne l'entrée du texte, il faut d'abord taper [(crochet gauche), puis CONTROL-T pour le passage en majuscule, taper alors le texte, et valider par RETURN, tout cela sans cache, comme pour le cercle. N'oubliez pas, après votre incursion dans ces nouveaux modules, de remettre le cache, car votre clavier est revenu au mode défini précédemment par Georges Lagarde.

En plus de ce programme, Gilles Le Pigocher nous a livré deux petites routines, l'une amusante, et l'autre pratique. Cette dernière a pour but de charger un programme enregistré sur cassette en mode démarrage automatique, tout en redonnant la main à l'utilisateur. Avant de charger, il faut faire POKE # 500, 65, puis le CLOAD classique. A la fin du chargement, l'Oric affiche une SYNTAX ERROR qui ne doit en aucun cas vous effrayer. Pour revenir au mode normal, il suffit alors de faire POKE # 500,00. Cette astuce fonctionne avec des programmes sauvegardés par vos propres soins, mais n'est pas applicable à ceux du commerce, à quelques exceptions près.

AJOUT A "L'ARTISTE"

```
_
498 E(91)=5000'Phrase a l'ecran
499 E(45)=4300'Cercle a l'ecran
4300 INPUT"Rayon du Cercle 1a99 ";R:IFR<
1ORR>99THEN4300
4305 IFPEEK(#219)+R>238THEN4400
4306 IFPEEK(#219)-R<0THEN4400
4307 IFPEEK(#21A)+R>238THEN4400
4308 IFPEEK(#21A)-R<0THEN4400
4309 CIRCLER,1
4310 CLS:PRINT:PRINTCHR$(14);"N = ";N;CH
R$(13);
4311 GOTO1010
4400 CLS:PRINT:PRINT"VOTRE CERCLE EST TR
OP GRAND !":WAIT200:GOTO431
0
5000 CLS:PRINT"FAIRE * CTRL T * POUR MOD
E MAJUSCULE."
5001 INPUT"Entrez la phrase 37 lettres M
AXIMUM !.";M$
5010 FORI=1TOLEN(M$):IFPEEK(#219)>233THE
N6000
5020 A$=MID$(M$,I,1):CHARASC(A$),0,1:CUR
MOV6,0,3:NEXTI
5030 POKE#20C,127:GOTO4310
6000 CLS:PRINT:PRINT"VOTRE PHRASE EST TR
OP LONGUE !":WAIT200:POKE#2
0C,127:GOTO4310
```

LES SIGNATURES CACHEES

```
Ø CLS
10 FORX=#EB4ETO#EB7B
20 A=PEEK(X)
30 PRINTCHR$(A);
40 NEXTX: PRINT
50 FORY=#EB8DTO#EBB4
60 B=PEEK(Y)
70 PRINTCHR$(B);
80 NEXTY: PRINT
```

La seconde routine vous livrera un des petits secrets de la machine, à savoir les noms des concepteurs du logiciel de l'Oric, ces noms étant cachés en mémoire morte, et servant plus ou moins de marque de « copyright »

Les trucs et astuces du club S.V.M.

En attendant de vous retrouver dès le mois prochain, je vous rappelle que c'est vous qui faites cette rubrique, et que nous attendons avec impatience vos trucs, qu'ils soient techniques ou logiques, vos astuces de programmation, ou toutes ces petites « bidouilles » qui vous ont simplifié la tâche, et cela, quel que soit le matériel que vous martyrisez ! Pour ce faire, envoyez vos suggestions à S.V.M., 5, rue de la Baume, 75008 Paris, en précisant « Les trucs du club S.V.M. ». D'ici là, bonne programmation !

Bruno FERRET

COMMENT UTILISER S.V.M.-ASSISTANCE ?

S.V.M.-Assistance est un service exclusif et gratuit si vous êtes abonné. Il vous suffit de téléphoner du lundi au vendredi inclus de 15 h à 19 h au 563.87.46, en indiquant votre numéro d'abonné qui figure sur l'étiquette d'expédition de votre revue.

Un spécialiste vous répondra, dans toute la mesure du possible immédiatement, mais si une recherche complémentaire est nécessaire, S.V.M.-Assistance vous rappelera ou vous répondra par écrit.

** Si vous n'êtes pas abonné, vous pouvez néanmoins avoir recours à S.V.M.-Assistance par courrier, moyennant une participation de 50 F.*

** Attention, S.V.M.-Assistance ne peut pas répondre à toutes vos questions, notamment celles concernant le fonctionnement des systèmes internes de vos matériels. De même, il n'entre pas dans la vocation de S.V.M.-Assistance d'intervenir dans la conception, le développement et la maintenance de vos programmes.*

Bellini, 92806 Puteaux. Tél : (1) 776.41.80.

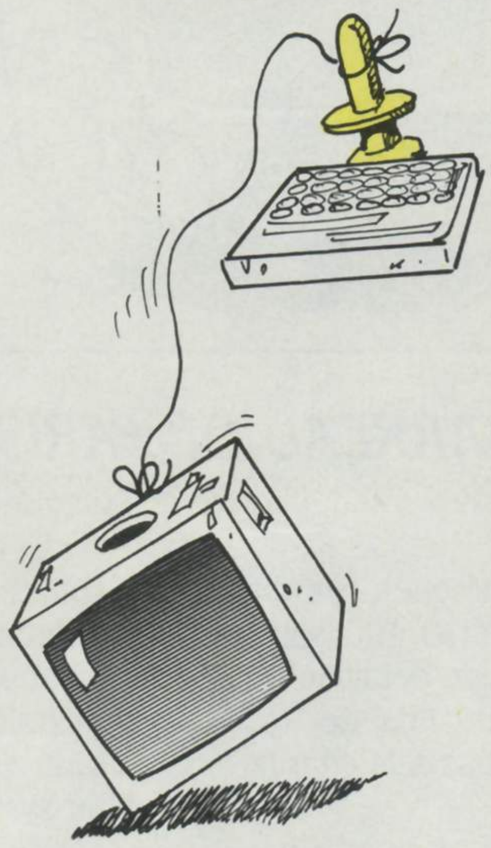
AD Mac Fichier. Pour des fichiers simples à manipuler sur Macintosh. On peut créer la structure de son choix en 36 rubriques. Chacune est associée à un type (numérique, date ou libellé) qui offre un contrôle automatique de la saisie des données. Pour le classement et la recherche, AD Mac Fichier autorise quatre critères associés à un sous-critère. *Prix : 2350 F T.T.C. Answare diffusion, 36, avenue Gallieni, 93175 Bagnolet Cedex. Tél. (1) 360.37.37.*

Polyfiche, logiciel assez complet pour Macintosh qui, en plus de la gestion du carnet de rendez-vous et des fiches clients/fournisseurs, compose les numéros de téléphone et permet de "couper-coller" des informations à l'intérieur d'une même fiche, entre deux fiches ou avec les autres logiciels de Macintosh. *Prix : 790 F T.T.C. Polygône Informatique, 226, boulevard Raspail, 75014 Paris. Tél. (1) 321.93.36.*

Cyrus. Comptabilité générale sur Apple IIe pour commerçants, artisans, professions libérales... Créé des comptes (de 3 à 8 chiffres), liste le plan comptable (avec compte de tiers), crée des journaux et génère automatiquement les contreparties si le journal possède un compte "Contrepartie". Une comptabilité complète pour 4500 F H.T. (très cher si on pense au coût du matériel). *Les Editions du Logiciel, Tour Chenonceaux, 204, Rond-Point du Pont-de-Sèvres, 92516 Boulogne. Tél. : (1) 620.61.28.*

The Technical Investor, logiciel financier créé par une société hollandaise, spécialisée dans le conseil en investissement institutionnel, privé et actions boursières. Ecrit pour l'IBM PC et compatibles, il contient des fonctions graphiques, de communication et une base de données technique financière. Les données peuvent manuellement ou par l'intermédiaire d'un réseau de communication, être puisées dans une banque de données. L'utilisateur peut obtenir toutes les informations, journellement, sur son portefeuille. Il est possible de stocker sur une disquette, une année de cotations journalières (hausses, baisses, formation, fermeture et volume) pour 80 titres. *ATC, Spoorlaan 18, 3721 PB Bilthoven Nederland. Tél. (31) 30-7903.16.*

LES LOGICIELS FAMILIAUX



JEUX

Raconte une histoire : en s'aidant de manettes de jeux, les enfants de 3-4 ans pourront rassembler des formes et créer des motifs qui s'animeront ensuite sur l'écran. *Pour M05, T07 et T07 70, chez Vifi-Nathan, environ 150 F.*

Scrontch est un petit goinfre qui adore gober les œufs. Attention à la ligne ! Plus il en ingurgite, plus il se gonfle comme un vrai bibendum, prenant le risque, ralenti dans sa course, de se faire avaler par plus gros que lui. *Pour M05, T07 et T07 70, chez Vifi-Nathan, environ 150 F.*

Airbus vous met au défi de prendre ses commandes. Saurez-vous décoller, naviguer, même dans les pires conditions météorologiques, puis atterrir ? *Pour M05, T07 et T07 70, chez Vifi-Nathan, 495 F.*

MUGSY : pour ceux qui ont des idées de grandeur et ne craignent pas les lois de la mafia. En vous mettant dans la peau du Parrain, vous devrez tenter de rester le plus longtemps possible en vie. Ecrit en plus pur argot cockney ! *Pour Commodore 64, chez ITS Computer, 150 F.*

The Lord of Midnight : plus de 30000 tableaux dans ce jeu d'aventure que vous aurez intérêt à sauvegarder à chaque fin de partie ! En incarnant plusieurs personnages, vous partirez, aidé de cartes géographiques, à la recherche de trésors, utilisant au mieux la protection de votre armée. *Pour Commodore 64, chez ITS Computer, 150 F sur cassette et 175 F sur disquette.*

Archipel Ago : dans cette grotte subaquatique, il vous faudra affronter des monstres de la préhistoire pour vous emparer de trésors enfouis et déjouer, pour ressortir, tous les pièges tendus par de vilains gardiens. *Pour Commodore 64, chez ITS Computer, 140 F.*

F 15 Strike Eagle : dans ce décor apocalyptique en 3 dimensions, vous pourrez vous prendre pour un vrai pilote de guerre sans courir aucun risque ! *Pour Commodore 64, chez ITS Computer, 230 F sur disquette et 175 F sur cassette.*

Strip Poker : un de plus dans la série mais pour Spectrum cette fois. Sans commentaire. *Chez ITS Computer, 175 F sur cassette et 210 F sur disquette.*

The hobbit : il a, paraît-il, fallu plus de quinze mois pour mettre ce jeu d'aventure au point. Il faut dire que les énigmes sont de taille ! Sortez votre pipe et votre célèbre casquette écossaise et laissez votre imagination dérouler l'écheveau de l'intrigue... *Pour Spectrum, chez ITS Computer, 250 F.*

La Maison de la mort, jeu d'aventure entièrement écrit dans lequel il faut faire sauter les clés du secret donnant accès au trésor. *Pour Oric Atmos, chez Oric, 120 F.*

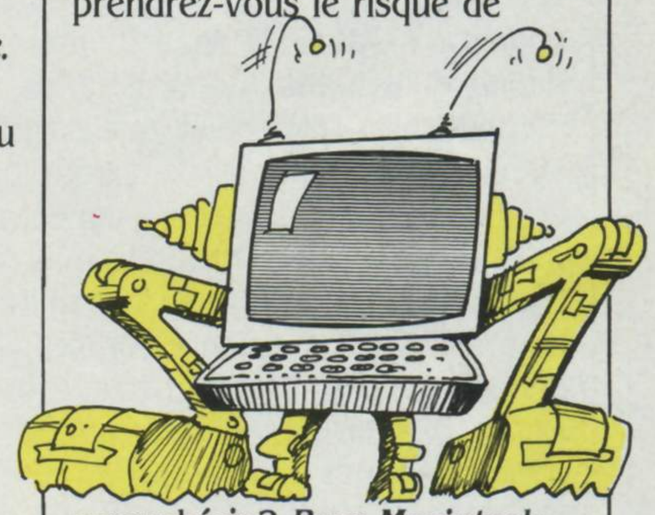
Terminus vous entraîne banalement dans les dédales du métro où l'agent X23 que vous êtes devra faire preuve d'un flair infaillible pour retrouver des documents confidentiels qui y sont cachés. N'essayez pas d'injurier votre adversaire, il a, nous annonce-t-on, un excellent sens de la répartie ! *Pour Oric Atmos, chez Ere informatique, 120 F.*

Scopirus : un labyrinthe, une chenille qui cherche désespérément la sortie, 15 tableaux : ce jeu d'arcade ne vous ruinera pas. *Pour ZX 81, chez Ere Informatique, 75 F.*

The Robot Factory : pour survivre dans cet univers entièrement mécanisé où tout circule, par la magie de l'automatisation, sans aucune intervention humaine, votre robot devra avaler autant de pilules que faire se peut. Outre les 30 tableaux existants dans ce jeu, on peut faire preuve d'imagination en en créant 28 autres. *Pour Commodore 64, chez ITS Computer, 140 F.*

Système 1500 : grâce à des pseudo-modems connectés à des pseudo-banques de données, vous allez pouvoir vous croire en plein wargames ! *Pour Commodore 64, chez ITS Computer, 140 F.*

Macjack, c'est un black jack qui se joue contre Macintosh. Un joueur redoutable qui ne fait pas de cadeau à ses adversaires. Vos cartes distribuées, votre mise arrêtée, prendrez-vous le risque de



surenchérir ? *Pour Macintosh, chez Answare, 500 F.*

Biorythmes : pour connaître vos fameux cycles physiques, émotionnels et intellectuels, jour par jour, et vous interroger sur votre compatibilité d'humeur avec votre tendre moitié !... *Pour T07, T07 70, M05, chez Answare, 150 F.*

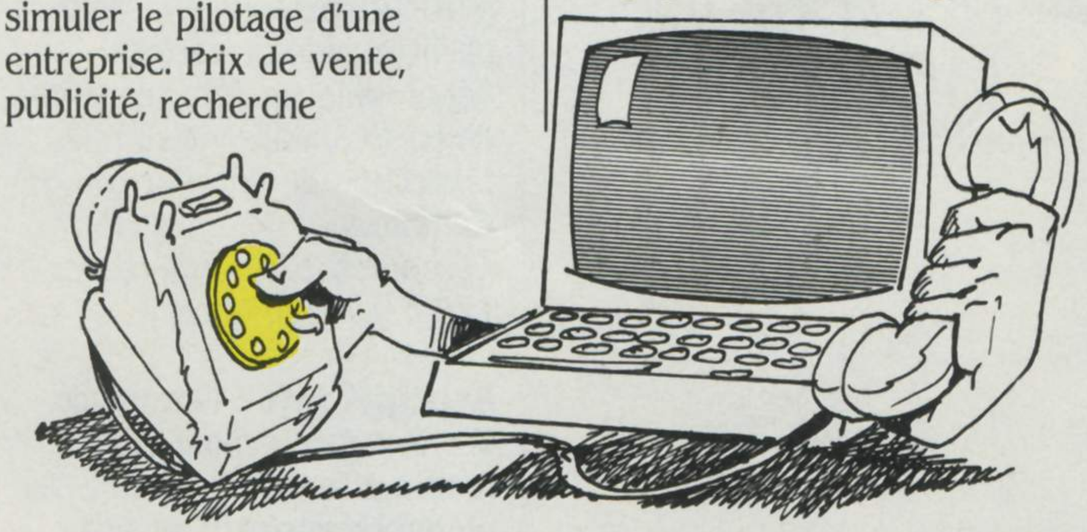
Gato vous place aux commandes d'un sous-marin de combat en pleine deuxième

guerre mondiale. Les itinéraires, la position et les manœuvres de votre appareil ainsi que ceux de tous les bateaux ennemis alentour sont calculés en permanence afin de simuler une situation aussi proche de la réalité que possible. A la suite d'un message codé déterminant votre objectif, vous vous retrouverez seul maître à bord au beau milieu du Pacific Sud. *Pour IBM PC et compatibles, chez Logitec, 800 F.*

ÉDUCATIFS

Movit Robots : ces petits robots à monter soi-même, présentés au Sicob, sont programmables soit grâce à un petit clavier fourni dans la boîte soit en les branchant par une interface sur votre Apple, Oric ou Sinclair. Réagissent au son, évitent les obstacles, répondent à vos coups de sifflet et peuvent vous suivre à la trace. Hauts comme trois pommes de reinette, ces robots valent entre 129 et 599 F. *Informatique Conseils Services, 12, rue Gustave Rouanet, 75018 Paris. Tél. : (1) 262.46.77.*

Business + : vous propose de simuler le pilotage d'une entreprise. Prix de vente, publicité, recherche d'investissements, emprunts, embauche, achats en bourse : les décisions que vous aurez à prendre ne vous laisseront aucun répit. Attention la concurrence vous guette ! De 2 à 6 personnes. *Pour M05 et T07, chez Answare, 300 F.*



Conjugaison I : pour leur faire ingurgiter toutes les conjugaisons de la langue française aux quatre temps de l'indicatif, avec répétiteur et prof en option... *Pour Laser 200 et 310, chez Ere informatique, 75 F.*

Le Millionnaire : un autre programme de simulation de gestion d'entreprise où les lois du marché sont présentées comme un simple jeu. *Pour Oric, chez Ere Informatique, 120 F.*

Algèbre : adapté aux classes de sixième et cinquième, ce programme s'attaque aux nombres entiers et décimaux. *Pour Atari 600 et 800, 99 F la cassette et 149 F la disquette.*

Géographie : tout sur les états, les continents, les pays, les capitales. Dès l'âge de quatre ans. *Pour le 600 et le*

A L'ÉCOUTE DU BARREAU DE PARIS

AVANT D'ACHETER, COUVREZ-VOUS

L'achat de matériel informatique par une PME doit être mûrement réfléchi : même le grain de sable d'un micro-ordinateur peut enrayer les rouages d'une société. Aussi l'exécution satisfaisante d'un contrat suppose-t-elle la définition des objectifs à atteindre et des moyens techniques de les réaliser. On entre alors dans le domaine du droit, qui confère à cette phase pré-contractuelle une valeur juridique déterminante. En effet, si le fournisseur était supposé jadis plus compétent – et sa responsabilité donc plus engagée –, l'attitude des tribunaux a évolué depuis quinze ans. Aujourd'hui, ils demandent à l'utilisateur une participation active. Les obligations de chaque partie ont été mieux définies, qu'elles concernent la mise en garde, le conseil et l'information – à la charge du fournisseur de matériel ou de prestations, considéré comme dépositaire d'un savoir encore ésotérique. Ou la collaboration et la demande d'information – à la charge du futur utilisateur.

LES OBLIGATIONS À LA CHARGE DE L'UTILISATEUR

L'utilisateur ne saurait conserver une attitude purement passive. Si le fournisseur ne doit pas pouvoir abuser de son ignorance, du moins le juge estime-t-il qu'il est des informations que l'utilisateur doit communiquer, de même qu'il en est d'autres qu'il doit solliciter.
Déterminer les besoins de l'entreprise : la Cour d'appel de Paris a, à maintes reprises, affirmé que préalablement à la commande de matériel, l'utilisateur doit procéder à une étude détaillée de ses besoins, de même qu'au calcul de rentabilité qui ne sont pas à la charge du fournisseur.
Se faire assister : n'étant point un professionnel de l'informatique, mais assumant cependant la charge de définir les besoins de son entreprise, l'utilisateur devra tout naturellement recourir à l'assistance de sociétés de conseils.
Définir ses besoins : la jurisprudence tend de plus en plus fréquemment à imposer à l'utilisateur la rédaction d'un cahier des charges où s'expriment les objectifs à réaliser. Aussi, le défaut de rédaction de cette étude entraînera une exonération totale ou partielle du fournisseur, sauf à ce que ce dernier ait connu les besoins de son client par des relations professionnelles antérieures.
Se renseigner : s'il s'estime insuffisamment renseigné, l'utilisateur devra demander des explications complémentaires ; par conséquent, l'erreur dans le choix du matériel ne saurait être imputée au vendeur car il appartient au client, avant de passer commande, de s'informer des caractéristiques de la machine.
Mais ces nouvelles responsabilités sont équilibrées par les obligations générales attribuées au fournisseur.

LES OBLIGATIONS À LA CHARGE DU FOURNISSEUR

La mise en garde : il importe que l'utilisateur ne soit pas tenu dans l'ignorance des risques et difficultés que son choix de s'informatiser comprend. Le Tribunal de commerce de Paris, a, par exemple, estimé que le futur utilisateur devrait être averti des bouleversements tant techniques qu'humains que le passage au système informatique occasionnera à la vie de son entreprise. De même, le fournisseur doit préconiser le maintien provisoire, pendant la phase de démarrage, du système de traitement ancien. Enfin, l'attention du client sera attirée sur la nécessité pour lui de se doter d'un personnel suffisant et qualifié.
Le conseil : spécialiste de cette technologie nouvelle, le vendeur doit permettre un choix éclairé de l'acheteur. Aussi, les tribunaux considèrent-ils que le fournisseur est tenu de proposer le matériel le plus adéquat, le plus apte à satisfaire les besoins de l'utilisateur et non un produit trop sophistiqué.
Le renseignement : le principe de la bonne foi doit prévaloir tant au stade de la formation qu'à celui de l'exécution de la Convention. Aussi la Cour d'appel de Paris impose-t-elle au fournisseur une obligation de renseignement, exigeant de celui-ci qu'il attire l'attention du futur utilisateur sur les limites du matériel proposé. Une véritable collaboration entre les parties pour la détermination des objectifs à atteindre suppose une attitude dynamique de la part du fournisseur qui, pour l'établissement du cahier des charges, doit procéder à une analyse préalable des problèmes du client, avertissant ce dernier, le cas échéant, de l'insuffisance des éléments d'information fournis.

Jean-Pierre LAIRE
Avocat au Barreau de Paris

Chez Duriez : 15 micros portatifs + 9 domestiques

Imprimantes, Magnétophones, Moniteurs, Logiciels

ATARI, CANON, CASIO, COMMODORE, HEWLETT PACKARD, ORIC, SHARP, SINCLAIR, THOMSON.

Avez-vous vu les **300 prix Charter© Duriez ?**

valables jusqu'au 15 Décembre

Machines à écrire
- Photocopieurs
- Répondeurs téléphoniques
- Calculatrices
- Papeterie
- etc...

☐ Demandez le nouveau **catalogue général Duriez** contre 3 timbres à 2,10 F.

☐ **Duriez, 112 et 132 bld St-Germain 75006 Paris (M° Odéon, St-Michel)**

AU CŒUR DU QUARTIER LATIN, Duriez vend en magasin et par poste à prix charter.©

Il publie régulièrement bancs d'essai et Catalogues condensés de caractéristiques techniques précises, sans délayage publicitaire, complétés par des appréciations et des tests Duriez sans complaisance.

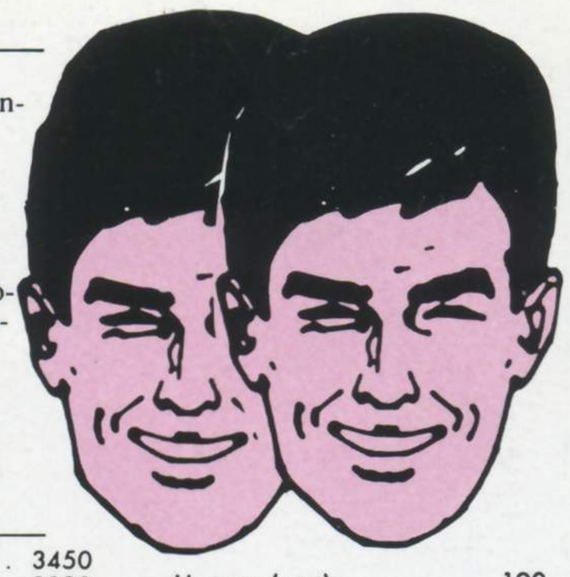
Ce banc d'essai est gratuit en magasin, ou envoyé par poste contre 3 timbres à 2,10 Frs.

Ordinateurs MSX nouvelle norme Japonaise

DISPONIBLES NOVEMBRE 84
Yamaha, Sanyo, Yeno, Spectrovidéo

DISPONIBLE DÉCEMBRE 84
Canon

POUR CHOISIR, pensez 2 fois.
1° Les performances de l'appareil ?
2° Les performances des programmes disponibles ?
Duriez fait des sélections pour vous éviter des regrets. Vous êtes tranquille.



ATARI

600 XL Péritel	1990
800 XL Péritel	2490
Magnéto	426
Lecteur de disquette	2754
Imprimante courrier	3229
Traceur 4 couleurs	854
Manette de jeu	120
Imprimante FP10	610
Fx 750	1550
FA 20	1150
Carte 4 Ko	600
FP 200	2990
Extension 8K	623
Cordon magnéto	85
Traceur 4 coul.	2280
Lecteur de disquettes	4430
Clavier numérique	512
Secteur	225
Cordon impri. parallèle	390
Extension CETL (ROM)	809

AMSTRAD

CPC 464 + moniteur vert	2990
CPC 464 + moniteur couleur	4490

COMMODORE

Commodore 64 Pal	2750
Commodore 64 Péritel	3450

PERIPHERIQUES VIC20 et C64

Lecteur de cassettes	450
Lecteur de disque 1541	2250
Imprim. 50 cps MPS801	2690
Traceur 4 couleurs	1995
Interface RS232C	345
Manette de jeu	120
Crayon lumineux	475

LOGICIEL C64

Utilitaire

TOOL 64 (cart)	640
Master (disq)	950
64 Forth (cart)	588
Zoom Pascal (disq)	456
HES MON 64 (cart)	390

Professionnel

HES Writer (cart)	329
Omnicalc (cart)	329
Stat 64 (cart)	490
Graph 64 (cart)	380
Multiplan (disq)	1100
Vizawriter (disq)	1355
Super Base 64 (disq)	1190

Educatif

Turtle graphic (cart)	588
Paint brush (cart)	223
Sinthy 64 (K7)	326
Turtle Toyland (disq)	338
Coco (disq)	440

Jeux

Beach Head (K7)	150
Solo Flight (K7)	225
Summer Games (K7)	245
Harrier Attack (K7)	105

CANON

X07 mémoire 8K	1940
Traceur 4 coul. X710	1850
X07 + X710	3750
Interface video	2380
Extension 8K	750
Carte mém. 4K XM100	412
Carte mémoire 8K XM101	850
Cordon magnéto	65
Coupleur optique	470
Inter. RS232 + cordon	725
Cordons imp. parallèle	295
Secteur	82
Carte Fichiers	530
Carte Graphique	530
Carte Math/Stat	530

CASIO

PB 700	1480
Traceur 4 coul. FA10	2280
PB 700 + FA 10	3700
Extension 4KO R4	427
Magnéto intégré CM1	850
Interface FA4	865
Fx 702P	1050
Interface magnéto FA2	280
Interface TV	3450
Interface moniteur	2290
10 mini cassettes digit.	990

EPSON

PX 8	10300
Extension mémoire 60K	3300
Extension mémoire 120K	4660
HX 20	5800
Magnéto intégré	1100
Extension 16K	1200
Modem + cordon	1755
Cassette Intext	780

HEWLETT-PACKARD

HP 11C	810
HP 15C	1235
HP 12C	1235
HP 16C	1235
HP 41 CV	2190
HP 41 CX	2880
HP 71	5100
Extension mémoire 4K	784
Lecteur de cartes magnétiques (HP 71)	1654
Interface	1318
Lecteur de cartes (41C)	1850
Lecteur optique	1190
Imprimante 82 143	3690
Accus rechargeables	390
Chargeur	155
40 cartes magnétiques	239
Papier therm. noir (6b.)	120
Mémoire quadruple	809
Module X fonction	809
Module temps	809
Module mémoire tampon	809

PERIPHERIQUES HPIL

Module HPIL pour HP41	1348
Lecteur de cassette digit.	4770
Imprim. thermique HPIL	4770

ORIC ATMOS

Oric Atmos 48 K	2250
Cordon Péritel + alimentation 12 V	95
Traceur 4 coul. + cordon	1510
Cordon magnéto (jack)	45
Cordon imp. parallèle	150
Modulateur noir et blanc	210
Modulateur coul. SECAM	530
Lecteur de disquettes 3"	3600
disquette 3"	69

LOGICIELS EN K7

Aigle d'or (K7)	180
Categoic (K7)	95
Xenon (K7)	120
Zorgon (K7)	120
Hobit (K7)	249
Forth (K7)	180
Anglais Assimil (K7)	440
Author (K7)	187
Oric Calc (K7)	187
Poly Fichier	180

SHARP

PC 1500 A	2065
Traceur 4 coul. CE 150	1990
PC 1500 A + CE 150	3990
Extension 8K CE 155	790
Ext. 8K Protégée CE 159	1000
Ext. 16K Protégée CE 161	1700
Interf. RS232/Parallèle	1990
Cable imp. parallèle	480
Clavier sensitif	1265
PC 1251	1085
PC 1245	620
PC 1401	1060
PC 1260	1580
PC 1261	1990
Interface magnéto	169
Imprimante CE 126P	790
Imp. + magnéto CE125	1695

SINCLAIR

ZX 81	580
Extension 16K	360
Spectrum 48K Péritel	2325
Spectrum 48K Pal	1965
Interface Péritel	360

TEXAS INSTRUMENTS

LOGICIEL

Jawbreaker II (cart)	190
Othello (cart)	188
Mash (cart)	190
The Attack (cart)	134
Star Trek (cart)	190
Return to Pirate I (cart)	190
Tombstone City (cart)	188
Super Demon Attack (cart)	190
TI Invaders (cart)	188
Hopper (cart)	190
Mind Challenger (cart)	134
Burger Time (cart)	190

THOMSON

MO 5	2387
Lecteur de K7	598
TO7-70	3390
Lecteur K7	690
Extension 64K	1055
Contrôleur de communic.	850
Manettes jeux et son	580
Lecteur dis. avec cont.	3596
Memo Basic	480
Cordon imp.	290
Interface SECAM	530

CASSETTE LOGICIELS TO7 MO5

Sauterelle	124
Mots croisés 1	188
Mots croisés 2	188
Mots en fleurs	188
Lire vite et bien	188
Un mot pour le compte	168
Multiplication casse-tête	168
Pulsar	140
Eliminator	120
Une affaire en or	155
Pilot	148

MONITEURS

Philips TP 200 (vert 12 pouces)	990
Fidelity (couleur 36 cm)	2980
Thomson (couleur 42 cm)	3430

IMPRIMANTES

Avec interface parallèle Centronics

Seikosha GP 50A	1250
Seikosha GP 500A	2500
Epsan RX 80	3440
Brother HR 5	1990
Brother 1009	2140

Avec interface RS 232C :

Brother EP 44	2690
Brother HR 5	1990
Brother 1009 (avec parallèle et RS 232)	2290

MAGNÉTOPHONES

Radiola RA 310	430
Canon X 730	690
Sanyo DR 202	690
Sanyo TRC 1550	795

Je commande à Duriez :

132, Bd St-Germain, 75006 Paris.

☐ 1 Catalogue Duriez "Micros" (essais comparatifs des 20 micro-ordinateurs les plus vendus chez Duriez) contre 3 timbres à 2,10 F.

☐ 1 Catalogue général Duriez (Calculatrices, Machines à écrire, Répondeurs, Photocopieurs, Classeurs, Dicteurs, Papeterie, etc...) contre 3 timbres à 2F10.

☐ Le(s) article(s) entouré(s) sur cette page photocopiée (ou cités ci-dessous).

☐ Ci-joint chèque de ..... F y compris Port et Emballage 40 F.

☐ Je paierai à réception (Contre-Remboursement) moyennant un supplément de 30 F + 40 F Port et Emballage.

Si changement de prix, je serai avisé avant expédition.

Mes Nom, Prénoms, Adresse (N°, Rue, Code, Ville) :

.....

.....

.....

Date et Signature .....

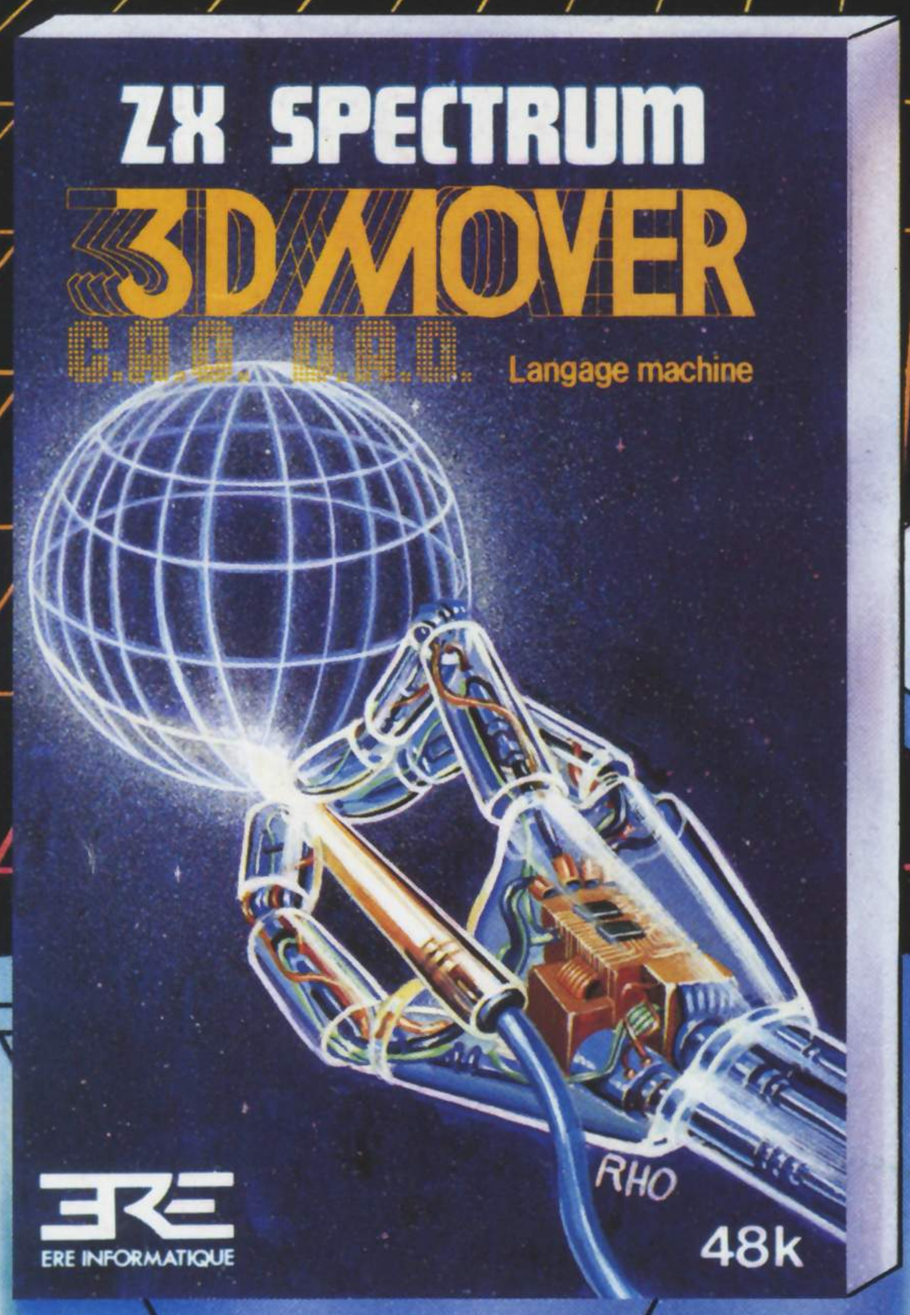
.....

Média Conseil

OI SVM LI novembre VO

LE LOGICIEL PREND L'ERE

Quand le métro Parisien devient réellement inquiétant.
Auteur : R. PIECHAUD.



La référence sur ORIC/ATMOS.
Auteur : M.A. RAMPON.

20 images/seconde en 3 dimensions.
Auteurs : J.M. COHEN et O. PICCIOTTO.

STUDIO CLIMAT

ERE INFORMATIQUE
27, rue de Léningrad 75008 PARIS
Tél. : (1) 387.27.27 +